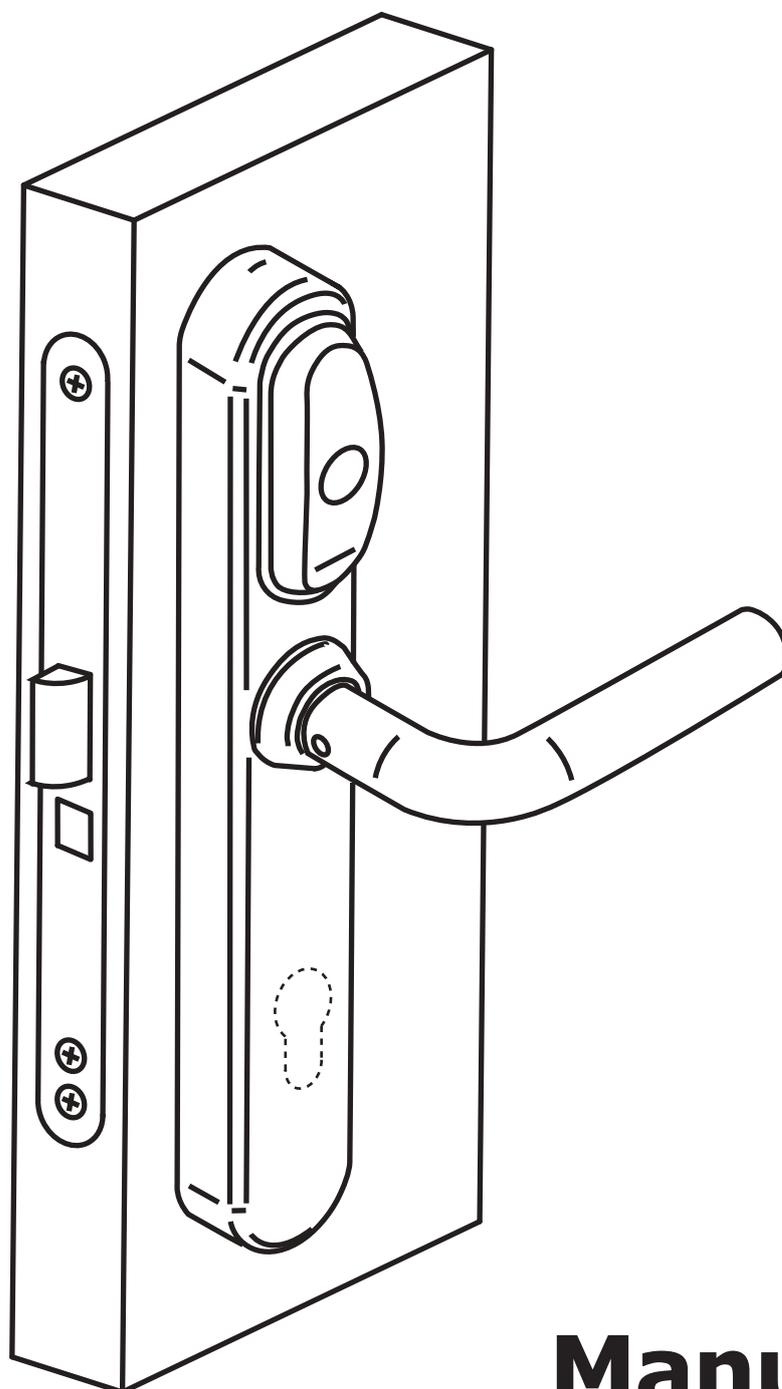




EuroLock EHT Net, dd = 0,72,85,92 iron **iL** Logic

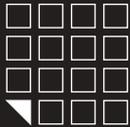


Manual del usuario



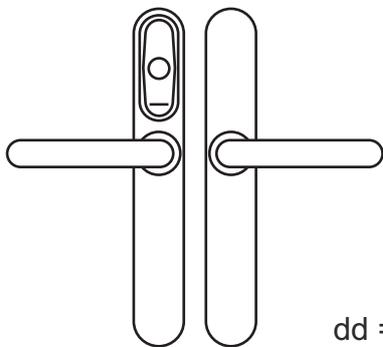
CONTENIDO

1. Modificaciones disponibles
2. Montaje
3. Instalación
4. Cómo seleccionar correctamente el bombín para Eurolock EHT Net
5. Introducción
6. Especificaciones
7. Funcionamiento y programación en el modo Oficina
8. Funcionamiento y programación en el modo Hotel
9. El botón MODE
10. Actualizaciones del firmware
11. Pilas
12. Conexión de dispositivos periféricos
13. Equipo auxiliar
14. Obligaciones de garantía

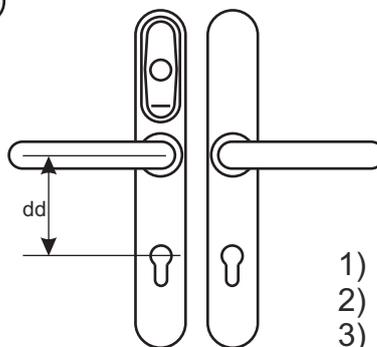


1. MODIFICACIONES DISPONIBLES

(A)

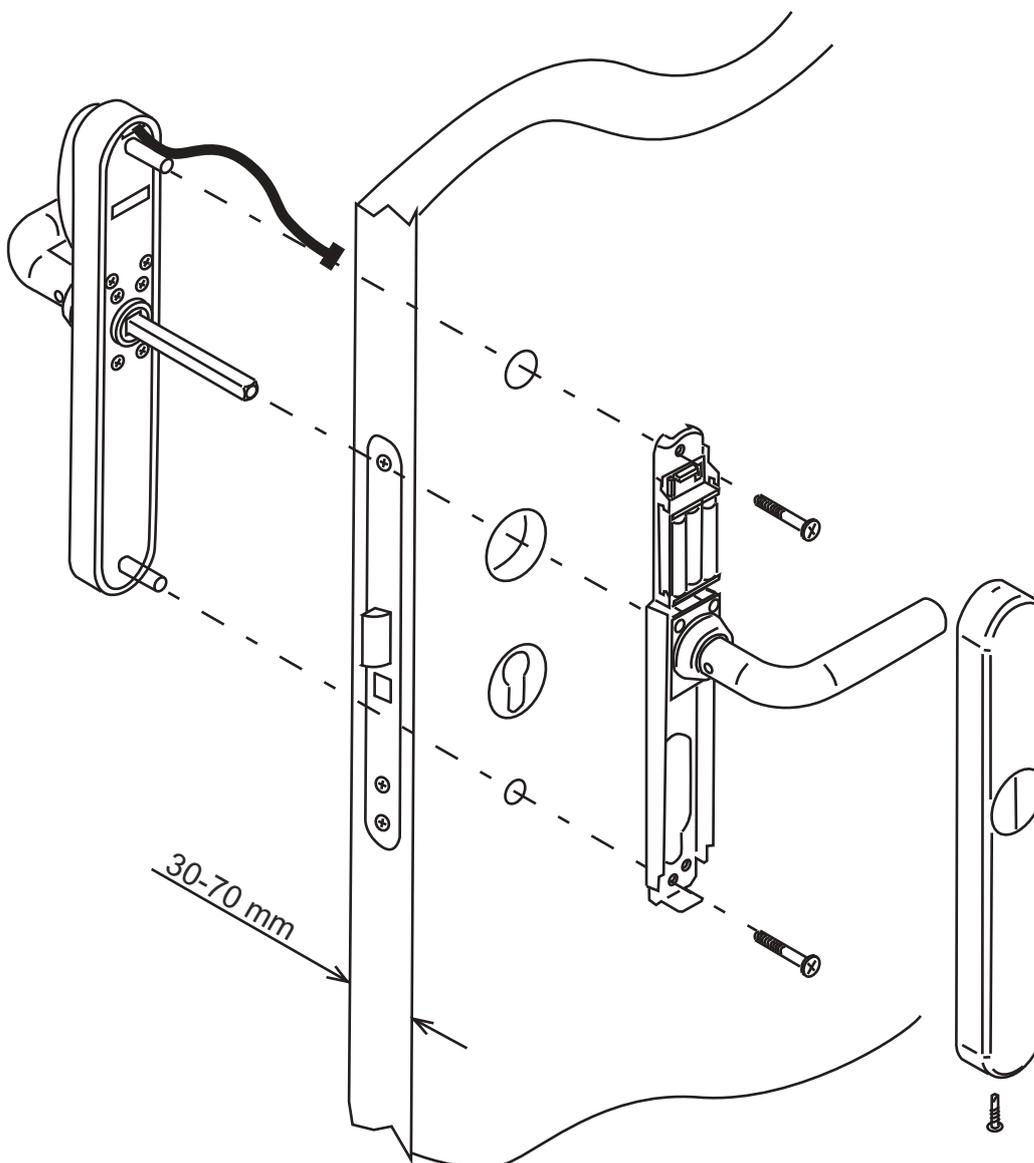


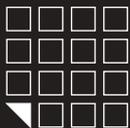
(B)



- 1) dd = 72 mm
- 2) dd = 85 mm
- 3) dd = 92 mm

2. MONTAJE

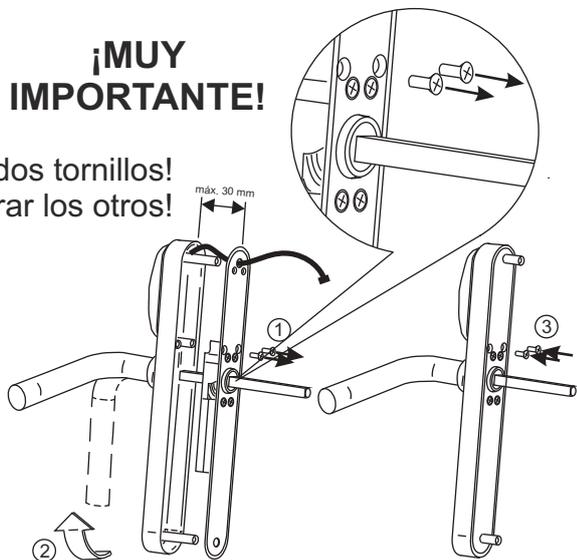




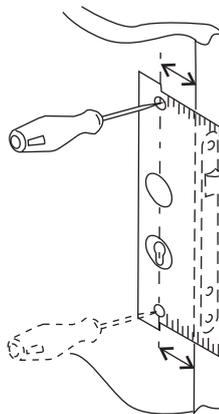
3. INSTALACIÓN

1 ¡MUY IMPORTANTE!

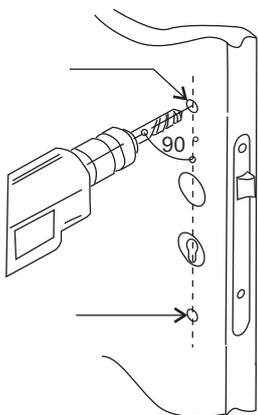
¡Solo dos tornillos!
¡No girar los otros!



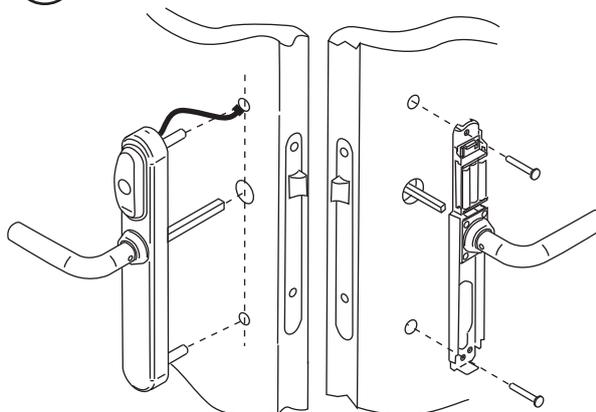
2



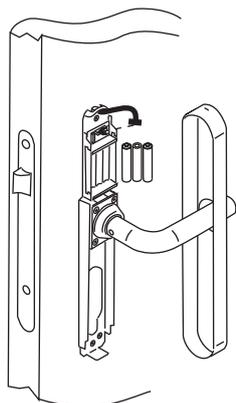
3



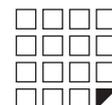
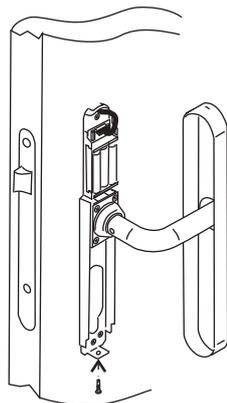
4

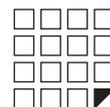
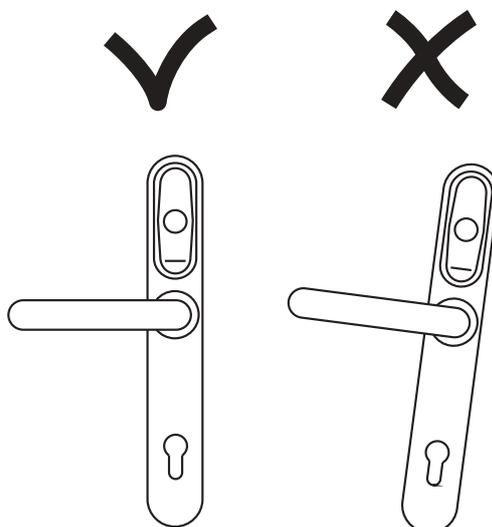
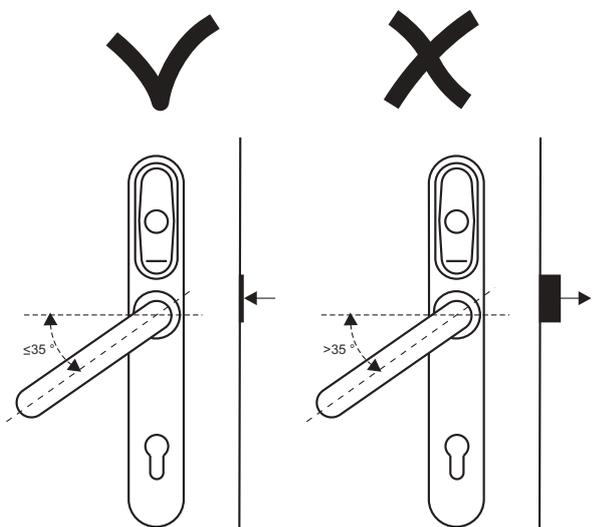
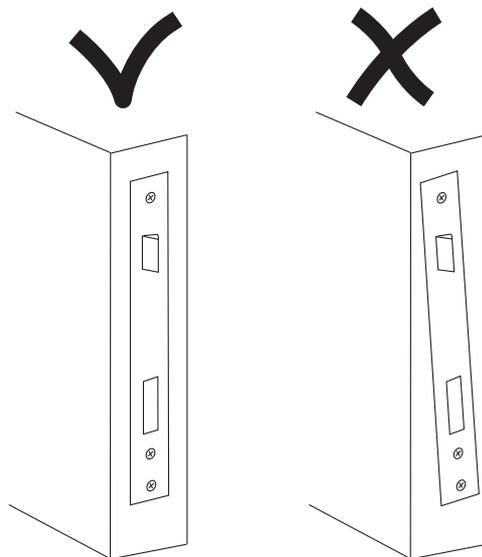
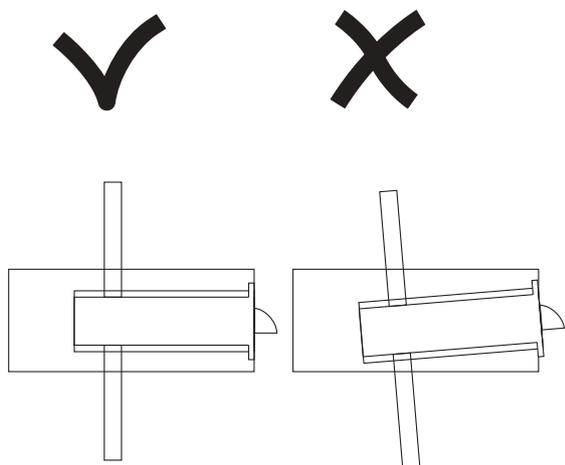
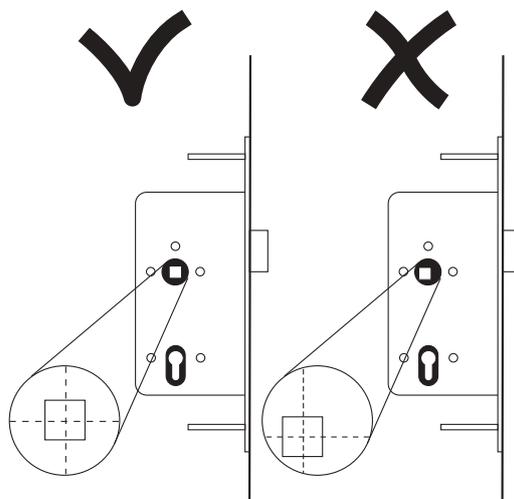
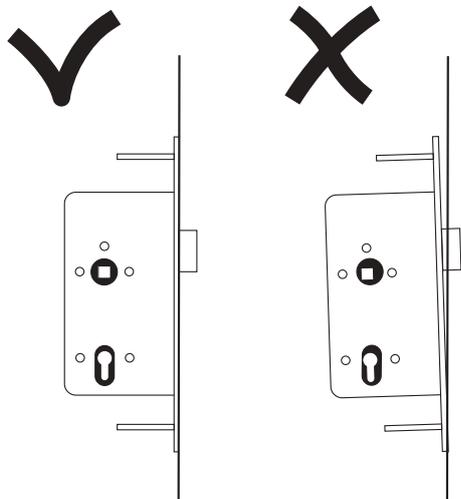
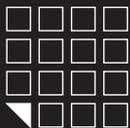


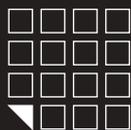
5



6



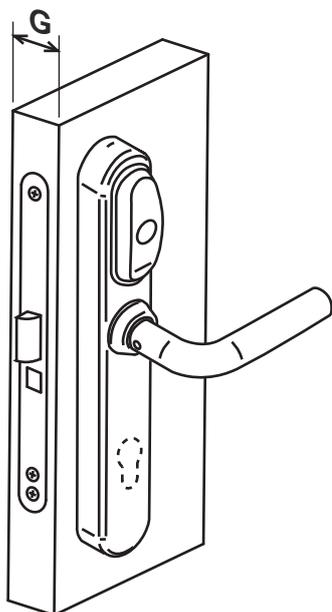




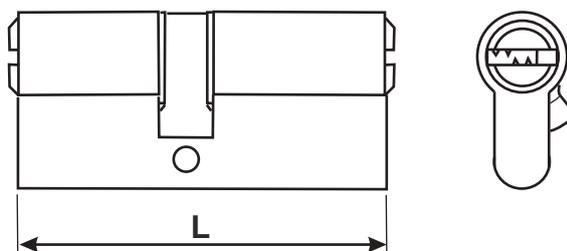
4. CÓMO SELECCIONAR CORRECTAMENTE EL BOMBÍN PARA EUROLOCK EHT NET

El bombín o el mecanismo de bombín de la cerradura se encuentra dentro de una carcasa estándar. Esta carcasa proporciona la posibilidad de intercambiar bombines de diferentes fabricantes, ya que están fabricados de acuerdo con un único estándar. Para seleccionar un bombín de una longitud dada (L) y dependiendo del grosor de la hoja de la puerta (G), use la siguiente tabla.

Patrón de la hoja

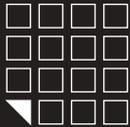


Patrón del bombín



Grosor de la hoja G (mm)	Longitud del bombín L (mm)
30	80
40	90
50	100
60	110
70	120





5. INTRODUCCIÓN

Felicidades por adquirir este sistema de control de acceso de fácil instalación, uso y programación. Eurolock EHT Net es un lector y controlador de proximidad alimentado por tres pilas AAA de 1,5 V. Para abrir la cerradura desde el exterior, acerque la tarjeta a la misma y desde el interior, simplemente gire el picaporte. Eurolock EHT Net es único, ya que puede instalarse en casi cualquier puerta, tardándose solo 10 minutos en montarse y programarse. El sistema proporciona a los usuarios y administradores la posibilidad de crear y actualizar un sistema de control de acceso flexible a habitaciones en una red RS-485, usando un software especial, así como la posibilidad de un uso autónomo sin emplear un ordenador.

El modelo Eurolock EHT Net dispone de dos posibles modos de funcionamiento:

- en el modo Oficina, solo las tarjetas incluidas en la base de datos del controlador del cierre podrán abrirlo. Si se utiliza un software especial, las tarjetas de acceso seguirán limitaciones de horarios y días de la semana, y
- en el modo Hotel, se tiene en cuenta todos los aspectos de seguridad y actividades diarias en hoteles, hostales, residencias de estudiantes, etc. Permite la creación de tarjetas para invitados, tarjetas de personal y tarjetas especiales con derechos de acceso concretos y con protección contra copia y pérdida de tarjetas. El modo Hotel funciona únicamente con un software especial.

6. ESPECIFICACIONES

Frecuencia de funcionamiento: 125 kHz.
Estándar de tarjeta y mandos de llave: EM Marine, HID ProxCard II y Temic.
Número máximo de llaves y tarjetas: 2024 elementos.
Número de eventos registrados (máximo): 2048 elementos.
Memoria permanente integrada (EEPROM).
Distancia de lectura: de 2 a 4 cm.
Consumo de energía: 30 μ A (en modo en espera).
Alimentación: 3 pilas AAA estándar de 1,5 V
Líneas de comunicación: Micro USB, RS-485.
Interfaz del lector de salida: Dallas Touch Memory, Wiegand 26*.
Indicación sonora/luminosa: señal del avisador acústico, led tricolor.
Ajuste de la duración de apertura del cierre: de 0 a 220 s.
Temperatura de funcionamiento: de -30 °C a +60 °C (excepto las pilas).
Material de la carcasa: silumin, acero.
Color de la carcasa: plateado.

7. FUNCIONAMIENTO Y PROGRAMACIÓN EN MODO OFICINA

Mediante una tarjeta maestra o un ordenador, se crea una base de datos que contiene las claves de tarjetas, que se graba en la memoria del controlador del cierre. La puerta siempre estará cerrada. Cuando se presente una tarjeta válida, se emitirá un pitido y el led verde parpadeará. Mientras el led verde parpadee, se podrá girar el picaporte y abrir la puerta. El cierre se bloqueará automáticamente después de soltar el picaporte o transcurridos 3 segundos. Si la tarjeta no dispone de derechos de acceso, se emitirá un pitido y el led rojo parpadeará. En ese caso, la puerta permanecerá cerrada cuando se gire el picaporte. Para salir de la habitación desde el interior, basta con girar el picaporte.

ASIGNACIÓN DE TARJETA MAESTRA

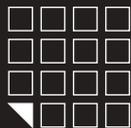
¡Nota importante! ¡Esta operación debe realizarse ANTES DE CERRAR LA PUERTA!

El cierre electrónico se suministra con la memoria en blanco, es decir, las llaves no estarán programadas. Tras la instalación en la puerta y la conexión del cable y de la batería, al menos una llave de usuario debe estar disponible, además de la tarjeta maestra.

Para asignar la tarjeta maestra, debe cumplirse la primera condición de conexión, es decir, que no haya tarjetas en la memoria del cierre).

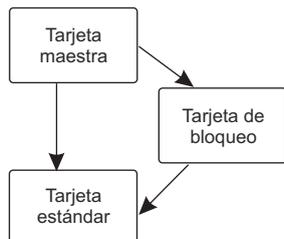
Coloque 3 pilas AAA en el compartimento de las pilas con la polaridad adecuada. Después del encendido, el cierre generará pitidos breves y el led rojo parpadeará durante 16 segundos. Esto indica que la memoria del cierre está vacía y que se encuentra lista para la grabación de la tarjeta maestra. Mientras se produzca el pitido (dentro de los 16 segundos), acerque la tarjeta al lector y se grabará en la memoria del cierre como la tarjeta maestra. El final de los pitidos breves confirmará que la primera tarjeta maestra se ha registrado con éxito. Para añadir varias tarjetas maestras, acerque las tarjetas que desee programar para este cierre, una a una. Cuando se acerque una nueva tarjeta, el cierre emitirá un pitido breve y el led verde parpadeará.





La salida del modo de asignación de tarjetas maestras se realiza automáticamente 18 segundos después del acercamiento de la última tarjeta. El cierre le indica la salida del modo de asignación de tarjetas maestras mediante una serie de pitidos breves y el parpadeo del led rojo. Si no se registró ninguna tarjeta como tarjeta maestra, repita el procedimiento de arranque. El procedimiento de grabación de la tarjeta maestra descrito anteriormente puede realizarse únicamente cuando la memoria del cierre está absolutamente vacía. En el futuro, use la(s) tarjeta(s) maestra(s) que ha creado para la programación.

Jerarquía de las tarjetas



Tarjeta maestra

- Añade y elimina tarjetas estándar y de bloqueo.
- Crea tarjetas maestras adicionales.
- Activa y desactiva el modo de funcionamiento Aceptación.
- Desactiva el modo de funcionamiento de bloqueo.
- Apertura de servicio del cierre.

Tarjeta de bloqueo

- Tarjeta para paso.
- Tiene el privilegio de bloquear (desbloquear) la entrada usando tarjetas estándar.
- Activa y desactiva los modos de funcionamiento Acceso libre y Bloqueo.

La **tarjeta estándar** se usa solo para la entrada.

PROGRAMAR CON UNA TARJETA MAESTRA EN EL MODO OFICINA

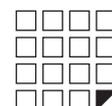
Para pasar a la programación de la función necesaria, use toques breves (de menos de 1 segundo) y largos (mantener durante 6 segundos) con la tarjeta maestra. En el modo de programación, el cierre volverá al estado inicial 16 segundos después del último contacto con el lector de tarjetas y lo notificará con una serie de cinco pitidos breves y el parpadeo del led rojo.

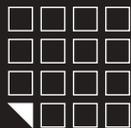
Programación mediante una tarjeta maestra

1. Añadir tarjetas estándar	1 I M	de 1 a 5: número de contactos. I: contacto largo (mantener la tarjeta durante unos 6 segundos). b: contacto breve (mantener la tarjeta menos de 1 segundo). M: tarjeta maestra. S: tarjeta estándar. B: tarjeta de bloqueo.
2. Añadir tarjetas de bloqueo	1 I M	
3. Añadir tarjetas maestras	1 b M, 1 I M	
4. Borrar tarjetas concretas	2 b M, 1 I M	
5. Borrar todas las tarjetas (memoria del controlador del cierre)	3 b M, 1 I M	
6. Ajustar periodo de apertura de la puerta	4 b M	
7. Transferir al modo Bloqueo	1 I B	
8. Transferir al modo Aceptación	5 b M	
9. Transferir al modo Acceso libre	Picaporte abajo, 1 I B	

7 1. Añadir tarjetas estándar (1 I M)

Toque el lector con la tarjeta maestra y manténgala (contacto largo). En el momento del contacto, el lector emitirá un pitido breve que confirmará el reconocimiento de la tarjeta maestra y, tras 6 segundos, emitirá un segundo pitido, que indicará que el lector se encuentra en el modo apropiado para añadir tarjetas estándar. Tras esta acción, retire la tarjeta. Para añadir nuevas tarjetas, toque con ellas el lector, una a una, con un intervalo entre los contactos inferior a 16 segundos. El lector emitirá un pitido breve de confirmación con cada contacto de una tarjeta nueva. Si la tarjeta ya estuviera en la memoria, se emitirán dos pitidos breves. La salida del modo es automática, 16 segundos después del último contacto, o cuando se toque el lector con la tarjeta maestra. El lector le notificará de la salida del modo con una serie de 5 pitidos cortos.





7.2. Añadir tarjetas de bloqueo (1 I M)

En el modo para añadir tarjetas estándar, toque el lector con la tarjeta seleccionada y manténgala unos 3 segundos aproximadamente hasta que se emita un pitido largo (primero se emitirá un pitido corto y luego uno largo, que indicará que se ha añadido una tarjeta de bloqueo). Si no se añade ninguna tarjeta más, se emitirán una serie de pitidos breves que indican la salida del modo de programación. Una tarjeta de bloqueo abrirá el cierre cuando la tarjeta se retire del lector.

7.3. Añadir tarjetas maestras (1 b M, 1 I M)

Toque brevemente el lector con una tarjeta maestra (contacto breves). En el momento del contacto, el controlador emitirá un pitido breve que confirmará el reconocimiento de la tarjeta maestra. Antes de que transcurran 6 segundos, toque el lector con la tarjeta maestra y manténgala (contacto largo). En el momento del contacto, el lector emitirá dos pitidos breves que indicarán el contacto de la tarjeta maestra en el modo de programación y, después de 6 segundos, se emitirá un pitido simple que indicará que el cierre ha pasado al modo de asignación de la tarjeta maestra. A continuación, retire la tarjeta maestra. Para añadir nuevas tarjetas maestras, toque el lector con ellas, una a una, con un intervalo entre los contactos no superior a los 16 segundos. El lector emitirá un pitido breve de confirmación con cada contacto de una tarjeta nueva. Si la tarjeta ya estuviera en la memoria como tarjeta maestra, no se emitirá ningún pitido. La salida del modo de asignación de tarjetas maestras se realiza automáticamente 16 segundos después del último contacto. El controlador de la salida del modo con una serie de 5 pitidos cortos.

7.3. Añadir tarjetas maestras (1 b M, 1 I M)

Toque brevemente el lector con una tarjeta maestra (contacto breves). En el momento del contacto, el controlador emitirá un pitido breve, que confirmará el reconocimiento de la tarjeta maestra. Antes de que transcurran 6 segundos, toque el lector con la tarjeta maestra y manténgala (contacto largo). En el momento del contacto, el lector emitirá dos pitidos breves, que indicarán contacto con la tarjeta maestra en el modo de programación y, después de 6 segundos, se emitirá un pitido simple, que indicará que el cierre ha pasado al modo de asignación de la tarjeta maestra. A continuación, retire la tarjeta maestra. Para añadir nuevas tarjetas maestras, toque el lector con ellas, una a una, con un intervalo entre los contactos no superior a los 16 segundos. El lector emitirá un pitido breve de confirmación con cada contacto de una tarjeta nueva. Si la tarjeta ya estuviera en la memoria como tarjeta maestra, no se emitirá ningún pitido. La salida del modo de asignación de tarjetas maestras se realiza automáticamente 16 segundos después del último contacto. El controlador de la salida del modo con una serie de 5 pitidos breves.

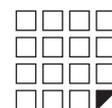
7.4. Borrar tarjetas estándar usando la tarjeta maestra (2 b M, 1 I M)

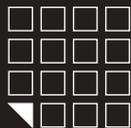
Toque brevemente el lector con una tarjeta maestra dos veces (contactos breves). En el momento del primer contacto, el lector emitirá un pitido breve, que confirmará el reconocimiento de la tarjeta maestra. En el momento del segundo contacto, el lector emitirá dos pitidos breves, que indicarán el segundo toque con la tarjeta maestra en el modo de programación, y, antes de que transcurran 6 segundos, coloque la llave maestra en el lector y manténgala (contacto largo). En el momento del tercer contacto, el lector emitirá tres pitidos breves y, después de 6 segundos, emitirá un pitido simple, que indicará que el lector estará en el modo de borrado de tarjetas estándar. A continuación, retire la tarjeta maestra. Para borrar tarjetas, toque el lector con ellas, una a una, con un intervalo entre los contactos no superior a 16 segundos. El lector emitirá un pitido breve de confirmación con cada contacto de cada tarjeta que va a borrarse. Si la tarjeta no estuviera registrada en la memoria, se emitirán dos pitidos breves. La salida del modo es automática se realiza automáticamente 16 segundos después del último contacto o cuando se toque el lector con la tarjeta maestra. El lector le notificará de la salida del modo con una serie de 5 pitidos cortos.

7.5. Borrar la memoria del lector (3 b M, 1 I M)

Toque brevemente el lector con una tarjeta maestra tres veces (contactos breves). En el momento del primer contacto, el lector emitirá un pitido breve, que confirmará el reconocimiento de la tarjeta maestra. En el momento del segundo contacto, el lector emitirá dos pitidos breves, que indicarán el segundo toque con la tarjeta maestra en el modo de programación. En el momento del tercer contacto, el lector emitirá tres pitidos breves, que indicarán el tercer toque con la tarjeta maestra en el modo de programación y, antes de que transcurran 6 segundos, coloque la llave maestra en el lector y manténgala (contacto largo). En el momento del cuarto contacto, el lector emitirá cuatro pitidos breves y, 6 segundos después, emitirá una serie de pitidos breves, que indicarán que la memoria del lector se ha borrado y que el lector ha salido del modo de programación. A continuación, retire la tarjeta maestra. La transición al modo de programación se producirá automáticamente después del arranque.

* El periodo de apertura programado no se elimina cuando se borra toda la base de datos mediante una tarjeta maestra.





7.6. Programar el periodo de apertura (4 b M)

Acerque brevemente la tarjeta maestra al lector cuatro veces. En el momento de cada toque, el controlador emitirá pitidos breves, que confirmarán el reconocimiento de la tarjeta maestra, correspondiendo su número al número de contactos. En el momento del cuarto contacto, el lector emitirá cuatro pitidos y pasará al modo de programación del periodo de apertura. Antes de que transcurran 6 segundos desde el último contacto, gire el picaporte interior hacia abajo y manténgalo durante el tiempo que desee para programar ese periodo de tiempo como el periodo de apertura. Un led verde parpadeará en el momento en el que se programe el periodo de apertura. Una vez que suelte el picaporte, el controlador emitirá un pitido y se registrará el periodo en la memoria.

7.7. El modo Bloqueo (1 I B)

En el modo Bloqueo, se permite la entrada usando tarjetas de bloqueo y bloqueos para tarjetas estándar. El modo Bloqueo se configura con una tarjeta de bloqueo (consulte el Capítulo 6.2 para añadir tarjetas de bloqueo). Para pasar al modo Bloqueo, mantenga la tarjeta de bloqueo en el lector durante unos 3 segundos, hasta que se emita un pitido largo, que indicará la activación del modo Bloqueo. En este modo, todas las tarjetas estándar estarán bloqueadas. Al usar una tarjeta estándar, el cierre no se abrirá y se emitirá una serie de pitidos breves. La salida del modo de bloqueo al modo estándar se realiza de la siguiente forma:

- de la misma manera que la transición al modo Bloqueo, es decir, usando una tarjeta de bloqueo (mantener hasta que se emita una serie de pitidos breves), o
- con un contacto breve de una tarjeta maestra (se emitirá una serie de pitidos breves)

* En caso de pérdida de alimentación eléctrica, se mantendrá el modo Bloqueo previamente configurado, incluso cuando se haya restaurado la alimentación.

7.8. El modo Aceptación (5 b M)

El modo Aceptación se utiliza para grabar todas las tarjetas que se acerquen. En este modo, una tarjeta que se acerque al lector activa la apertura de la puerta y, al mismo tiempo, se registra en la memoria del lector. Este modo se utiliza para recuperar la base del usuario sin recoger las tarjetas de los clientes. Para activar este modo se necesita una tarjeta maestra. Acerque brevemente la tarjeta maestra al lector cinco veces. En el momento de cada toque, el lector emitirá pitidos, que confirmarán el reconocimiento de la tarjeta maestra, correspondiendo su número al número de contactos. En el momento del quinto contacto, el lector emitirá cinco pitidos y otra señal larga, que confirmará la transición al modo Aceptación. Para salir de este modo, acerque la tarjeta maestra al lector. La salida del modo se indicará mediante una serie de pitidos breves.

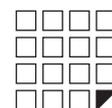
* En caso de pérdida de alimentación eléctrica, se mantendrá el modo Aceptación previamente configurado, incluso cuando se haya restaurado la alimentación.

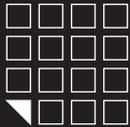
7.9. El modo Acceso libre (Picaporte abajo, 1 I B)

El modo Acceso libre cambia el cierre al modo abierto permanentemente. Este modo permite la apertura de las puertas sin cierres en una situación de emergencia, así como para un periodo de tiempo concreto (turno de trabajo, descanso, conferencia, etc.). Para cambiar al modo Acceso libre, gire el picaporte interior y manténgalo abajo, acerque la tarjeta de bloqueo al lector y manténgala aproximadamente 3 segundos hasta que se emita un pitido continuo prolongado, que activará el modo Acceso libre. En este modo, el cierre se abre simplemente girando el picaporte (sin tarjetas). La salida del modo Acceso libre al modo estándar se realiza de la siguiente forma:

- de la misma manera que la transición al modo Acceso libre, es decir, usando una tarjeta de bloqueo (mantener hasta que se emita una serie de pitidos breves)
- contacto breve con una tarjeta maestra (se emitirá una serie de pitidos breves)

* En caso de pérdida de alimentación eléctrica, se mantendrá el modo Bloqueo previamente configurado, incluso cuando se haya restaurado la alimentación.





8. FUNCIONAMIENTO Y PROGRAMACIÓN DEL MODO HOTEL

El modo hotel solo funciona cuando se controla mediante un software especializado y se dispone del adaptador RF-1996 instalados en un ordenador. El software, junto con el adaptador RF-1996, controla las operaciones relacionadas con la configuración y ajuste de los cierres, así como la comprobación y edición de tarjetas de huéspedes y de personal, así como tarjetas especiales para el modo hotel.

Principio de funcionamiento en el modo Hotel:

Primera fase: plan para el cierre del hotel

Mediante el software especializado, se crea un plan para el cierre del hotel en un ordenador. A continuación, se crearán usuarios del sistema, las puertas, las zonas horarias, etc. También se puede configurar qué usuarios tienen acceso a qué puertas y cuándo.

Segunda fase: grabación de la configuración del plan de cierre en los propios cierres y cerraduras

La configuración, creada en el plan de cierre del hotel, debe grabarse en los cierres y cerraduras con el adaptador RF-1996. Después de realizar la entrada del registro, el cierre dispondrá de los siguientes datos:

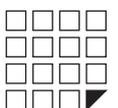
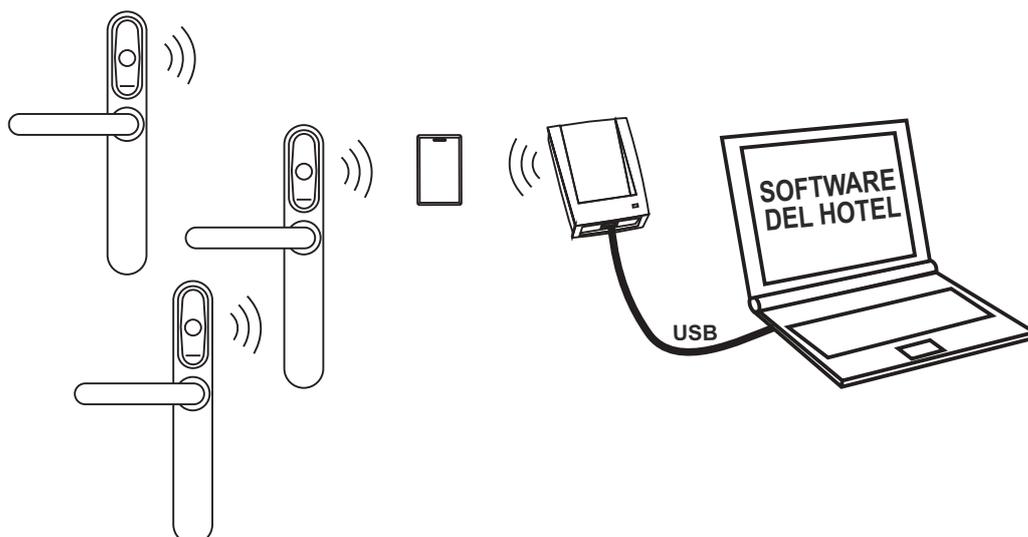
- número de la puerta,
- hora actual,
- zonas horarias,
- reglas de entrada para el personal,
- reglas de entrada para los huéspedes, y
- reglas para uso de tarjetas con fines especiales.

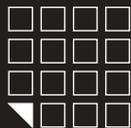
Tercera fase: emisión de tarjetas con un ordenador

Ahora que se han configurado los cierres y que se dispone de las reglas de cierre del hotel en la memoria, se pueden emitir las tarjetas. Con el software y el adaptador RF-1996, el administrador puede grabar los siguientes datos en la memoria de la tarjeta con un ordenador:

- fecha y hora de la activación de la tarjeta,
- fecha y hora de la caducidad de la tarjeta,
- zonas horarias para la actividad de la tarjeta, y
- lista de puertas que pueden abrirse.

Puede encontrar un conjunto detallado de instrucciones sobre el ajuste y el funcionamiento en el modo Hotel, así como una lista del software especializado compatible con los cierres el sitio web del fabricante www.ironlogic.me.





9. EL BOTÓN MODE

El botón MODE se encuentra en la placa del cierre interior, en la tarjeta del circuito electrónico del compartimento de la pila. El botón sirve para ajustar el modo de funcionamiento del cierre (Oficina u Hotel) y programar funciones individuales.

CAMBIAR ENTRE LOS MODOS (OFICINA/HOTEL)

Quite una pila de alimentación del compartimento, pulse el botón MODE y manténgalo presionado, inserte la pila en el compartimento y suelte el botón. Antes de que transcurran 5 segundos, pulse brevemente el botón una vez: se emitirán 2 pitidos (modo Hotel). Si desea cambiar al modo Oficina, antes de que transcurran 5 segundos, vuelva a pulsar brevemente el botón una vez: el cambio se confirmará con un pitido. La salida del modo de programación se realizará automáticamente 10 segundos después de pulsar por última vez el botón MODE.

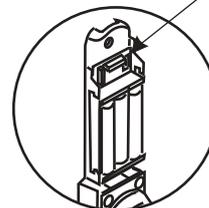
BORRAR LLAVES EXISTENTES EN EL MODO OFICINA

Si necesita borrar una o más llaves de usuario a las que tiene acceso, realice el siguiente procedimiento: sin apagar el equipo, pulse el botón MODE y manténgalo pulsado. Pasados 5 segundos se emitirá un pitido, suelte el botón y coloque en el lector las tarjetas que desee borrar. El procedimiento finaliza 16 segundos después de que haya tocado con la última tarjeta o se gire el picaporte desde el interior.

BORRAR TODAS LAS LLAVES DE LA MEMORIA DEL CIERRE (CAMBIAR A AJUSTES DE FÁBRICA)

Para restablecer la configuración completamente y cambiar a los ajustes de fábrica, realice el siguiente procedimiento: quite una pila del compartimento, pulse el botón MODE y manténgalo pulsado. A continuación, inserte la pila en el compartimento y continúe pulsando el botón. Pasados 5 segundos, se emitirá un pitido, continúe pulsando el botón y después de 10 segundos se emitirá otro pitido prolongado, que indicará que se han restablecido todos los ajustes. Gire el picaporte interior para cambiar a los ajustes de fábrica (consulte el Capítulo 6).

Botón MODE



10. ACTUALIZACIONES DEL FIRMWARE

El firmware de Eurolock EHT puede modificarse usando el programa Lock Commander.

El firmware puede descargarse usando un conector micro USB o el adaptador RF-1996.

En función de la versión y del firmware, el cierre puede usarse con los siguientes algoritmos:

- modo independiente sin software,
- modo independiente con software,
- como parte de una red RS-485, con software, y
- lector integrado con el control del cierre, conectado al controlador mediante memoria táctil Dallas o Wiegand 26*.

Actualizaciones disponibles en el sitio web del fabricante: www.ironlogic.me

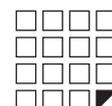
11. PILAS

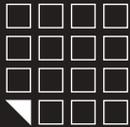
Si se utilizan pilas alcalinas con capacidad superior a 1500 mAh, la vida útil del cierre será de 20 000 aperturas o de unos 2 años en modo en espera.

El cierre controla el nivel de descarga de las pilas e informa al usuario de la necesidad de reemplazarlas mediante una señal luminosa. Para cambiarlas, siga estas indicaciones:

CIERRE QUE FUNCIONA CON PILAS QUE NECESITAN REEMPLAZO

Cuando se acerca una tarjeta al lector del cierre, el led no parpadeará, lo que significa que las pilas deben reemplazarse. Si se ignora la advertencia, las pilas pueden descargarse por completo y el cierre dejará de funcionar.



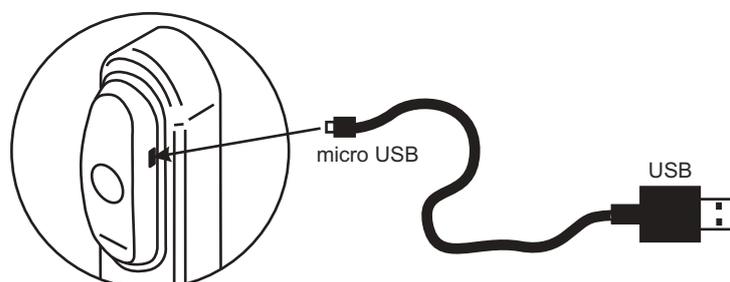


ABRIR UN CIERRE CON PILAS TOTALMENTE DESCARGADAS EN CASO DE EMERGENCIA

Si las pilas se agotan totalmente el cierre permanecerá bloqueado para evitar un acceso no autorizado. Es posible salir del interior de la habitación. Para acceder a la habitación y sustituir las pilas, use uno de los siguientes métodos:

- 1) si se instaló un candado con un bombín mecánico, use la llave mecánica para abrir el cierre, o
- 2) si el diseño del cierre impide controlar el cerrojo con un bombín mecánico o el cierre no tiene bombín mecánico, utilice una fuente de alimentación externa mediante un micro USB*. Para ello, suministre alimentación a través del conector micro USB instalado en el lector, toque la tarjeta asignada, abra la puerta y reemplace las pilas. Tras reemplazar las pilas, todas las llaves de usuario seguirán siendo operativas, ya que la memoria del cierre dispone de energía permanente. El cierre usa 3 pilas AAA de 1,5 V. Tenga en cuenta la polaridad de las pilas cuando las reemplace.

* Puede usarse un cable micro USB de un teléfono móvil fabricado después de 2010.

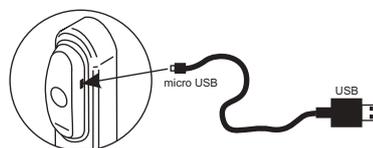


12. CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS PERIFÉRICOS

MICRO USB

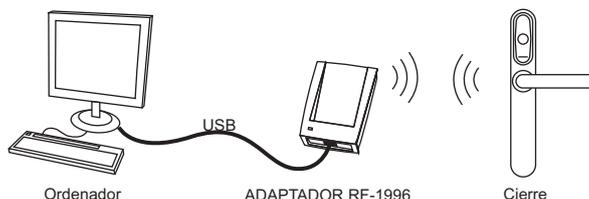
El conector micro USB ubicado en la carcasa del lector del cierre realiza las siguientes funciones:

- actualizaciones del firmware del cierre (software Lock Commander), y
- fuente de alimentación externa en caso de agotamiento de las pilas del cierre.



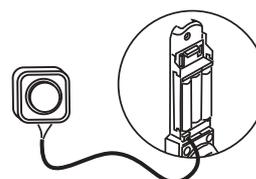
ADAPTADOR RF-1996

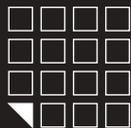
El adaptador RF-1996 ejecuta la transferencia de datos entre el cierre y el ordenador usando un método sin contacto mediante una antena lectora. También puede realizar las actualizaciones del firmware. La ubicación de la antena está marcada con una pegatina en la parte inferior de la carcasa del adaptador RF-1996. Para transferir los datos de o a la memoria del cierre, acerque la antena del adaptador RF-1996 a la antena lectora del cierre. Para establecer una conexión segura, la distancia entre la antena del adaptador RF-1996 y la antena lectora del cierre no debe superar los 3 cm.



BOTÓN DE APERTURA EXTERNA DEL CIERRE

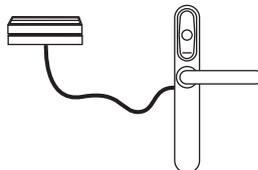
Si fuera necesario, puede conectarse un botón de apertura externa al cierre. Para conectar el botón, use un zócalo de dos contactos situado en la placa interior del cierre, en la tarjeta del circuito impreso debajo del compartimento de la pila. Cuando se pulsa el botón externo, se emite un pitido y el led verde parpadea. Mientras el led verde parpadee, gire el picaporte y abra la puerta antes de que finalice el periodo de apertura (el valor predeterminado es 3 segundos). El periodo de apertura de la puerta es programable (de 0 a 220 segundos).





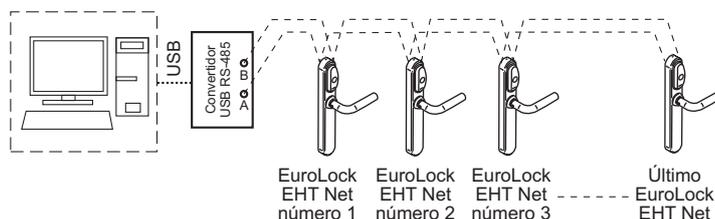
SENSOR DE LA PUERTA (GERKON)*

* Esta modificación requiere un cambio en el firmware del cierre. Si fuera necesario, puede conectarse un sensor de apertura de puertas (gerkon) al cierre. Para conectar el sensor de apertura de puertas, use un zócalo de dos contactos situado en la placa interior del cierre, en la tarjeta del circuito impreso debajo del compartimento de la pila.



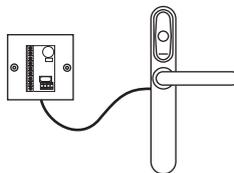
FUNCIONAMIENTO DEL CIERRE DENTRO DE UNA RED RS-485

Los cierres Eurolock EHT pueden conectarse a una red usando la interfaz RS-485 y funcionar bajo el control de un ordenador. Un software especializado (consulte la página web del fabricante www.ironlogic.me) permite la programación de los cierres, controlando su funcionamiento y descargando eventos. Sin embargo, las decisiones respecto a otorgar acceso a las tarjetas o llaves las realiza el propio cierre, independientemente de si está conectado o no a un ordenador. Los cierres se conectan de manera secuencial. Al trabajar en una red, además de la fuente de alimentación de las 3 pilas, se debe incluir una fuente de alimentación externa de +12 V para mantener el funcionamiento ininterrumpido de la red RS-485.



CONTROLADOR DMCS EXTERNO*

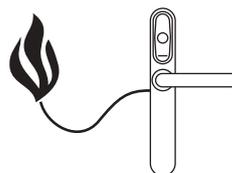
* Esta modificación requiere un cambio en el firmware del cierre. Eurolock EHT Net puede conectarse a un controlador DMCS externo, como, por ejemplo, el Ilector EM Marin, el HID PROX II o el Temic, integrado con el control del cierre, conectado a un controlador DMCS externo usando Dallas Touch Memory o Wiegand 26*.



ALARMA DE INCENDIO*

* Esta modificación requiere un cambio en el firmware del cierre. El cierre puede conectarse a una alarma de incendio. Cuando se recibe una señal de alarma de incendio, el cierre cambia al modo de entrada libre. Para cambiar el cierre al modo de funcionamiento normal, es suficiente con acercar la tarjeta maestra al cierre. Para conectar una alarma de incendio use un conector de contacto ubicado en la tarjeta del circuito impreso del cierre.

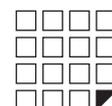
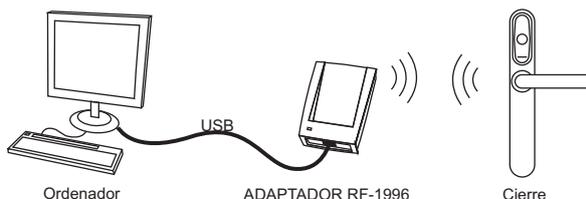
Salida de relé del dispositivo antiincendios

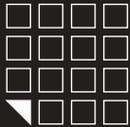


13. EQUIPO AUXILIAR

ADAPTADOR RF-1996

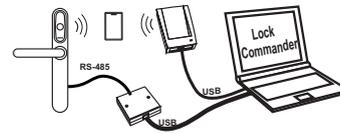
- Ajuste y configuración de los cierres usando un ordenador y la posterior programación de las tarjetas en el modo Oficina u Hotel, y
- Actualización del firmware del cierre.





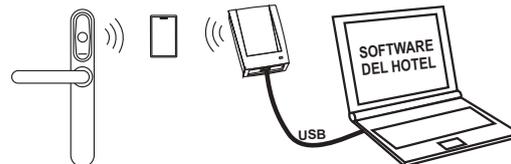
SOFTWARE LOCK COMMANDER

- Ajuste y configuración de los cierres usando un ordenador y la posterior programación de las tarjetas en el modo Oficina y Hotel.
- Actualización del firmware del cierre.



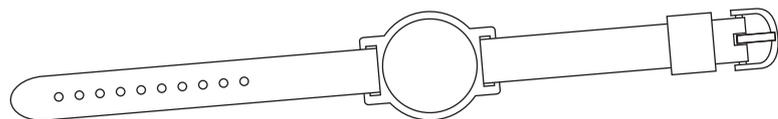
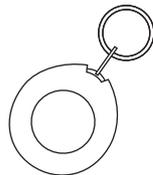
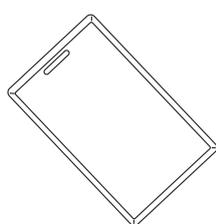
SOFTWARE PARA HOTEL

- Uso y configuración de los cierres en el modo Hotel.
- Emisión y edición de tarjetas de huéspedes, tarjetas de personal y tarjetas para fines especiales.
- Revisión de eventos de cierre.
- Lectura de eventos de la memoria del cierre.
- Supervisión de acciones del personal.



TARJETAS, MANDOS DE LLAVE Y PULSERAS

- Llaves sin contacto para el cierre.



14. OBLIGACIONES DE GARANTÍA

El fabricante proporciona una garantía válida para un periodo de 12 meses desde la fecha de la compra y de hasta 18 meses desde la fecha de fabricación.

La garantía será válida si la tarjeta de garantía está rellena y sellada por el distribuidor.

A continuación se indican posibles exenciones de las obligaciones de garantía:

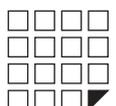
- no seguir las presentes instrucciones,
- daños mecánicos,
- pruebas de efecto del agua y productos químicos agresivos, y
- pruebas de interferencia no autorizada con los circuitos.

Durante el periodo de garantía, el fabricante solucionará todos los fallos achacables al mismo sin cargo alguno. Todas las reparaciones se llevarán a cabo en el taller del fabricante.

Fecha de venta: _____

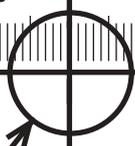
(L.S.)

Firma: _____



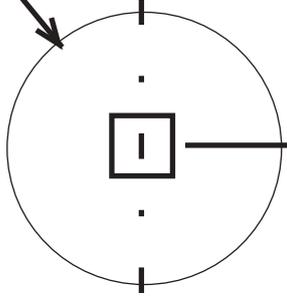


Ø 16mm



ARRIBA

Ø 25-40mm



109

145

Ø 12mm

