

# Cierre electrónico RFID para puerta Z-8 EHT

con lector EM-Marine y HID ProxCard II y Atmel (T5557) (de 125 kHz)  
y controlador independiente

## Manual del usuario

### 1. DESCRIPCIÓN GENERAL

El cierre **Z-8 EHT** consta de un lector inalámbrico, un sistema de cierre y un controlador alimentado por cuatro pilas AA de 1,5 V. Desde el exterior, la puerta se abre al aproximarse con una tarjeta y, desde el interior, resulta suficiente con girar el pomo de la puerta.

Los cierres **Z-8 EHT** presentan dos modos de funcionamiento.

- **MODO OFICINA:** sólo pueden abrir el cierre las tarjetas de la base de datos del controlador de éste. Gracias a un software especial, es posible limitar el acceso con tarjeta por hora del día y por día de la semana.
- **MODO HOTEL:** tiene en cuenta los requisitos de seguridad y funcionamiento de los hoteles, casas de huéspedes, albergues, residencias de estudiantes, etc. Permite crear «Tarjetas para huéspedes», «Tarjetas para personal» y «Tarjetas especiales», a las que se asignan derechos de acceso concretos y ofrecen protección contra clonado o pérdida de la tarjeta. El Modo Hotel solo funciona con un software especial.

### 2. ESPECIFICACIONES.

- Frecuencia de trabajo: ..... 125 kHz.
- Llaves estándar: ..... EM-Marine, HID ProxCard II, Atmel (T5557).
- Número máximo de llaves/tarjetas: ..... 1364.
- Capacidad máxima de registro de eventos: ..... 1000.
- NVRAM integrada: ..... presente.
- Distancia de lectura: ..... de 2 a 4 cm.
- Corriente en modo «En espera»: ..... 30  $\mu$ A.
- Alimentación: ..... cuatro pilas AA de 1,5 V.
- Indicación audiovisual de estado: ..... señal del avisador acústico, dos ledes.
- Configuración de la duración del desbloqueo de puerta: ..... de 0 a 220 s.
- Temperatura ambiental de funcionamiento: ..... de +5 a +40 °C (excepto las pilas).
- Material de la carcasa: ..... acero inoxidable.
- Colores de la carcasa: ..... plateado, dorado.

### 3. ENSAMBLADO Y MONTAJE

Para ensamblar y montar el cierre, necesitará lo siguiente:

- 1) Taladro
- 2) Martillo
- 3) Escoplo o corona (Unibit).
- 4) Brocas de pala para madera, 36 y 20 mm.
- 5) Broca para madera, 12 mm.
- 6) Llave de vaso hexagonal, 2,5 mm, para fijar la parte secreta.
- 7) Destornillador Philips.
- 8) Llave Torx T27 (para cambiar la dirección de trabajo del cierre).

1. Con las herramientas para madera, prepare la puerta y el marco de ésta para instalar el cierre.
2. Instale el cierre según la figura 2.
3. Instale la cubierta metálica del pestillo sobre el mismo y fíjelo al marco de la puerta según la figura 4.
4. Programe el cierre (consulte el capítulo 4, Encendido inicial).
5. Instale las cubiertas exteriores del cierre sobre el mismo según la figura 3.

#### 3.1. Cambio de la dirección de trabajo del cierre (puerta izquierda/derecha).

En la configuración de fábrica, las cubiertas para el cierre están pensadas para que el conjunto de picaporte del cierre se coloque en una puerta de abertura a derecha, el picaporte apunta a la derecha. Si fuera necesario cambiar la dirección de trabajo del cierre, desenrosque con cuidado el tornillo de fijación del picaporte con una llave Torx T27. Consulte las figuras 1 y 1.1.

El diseño del conjunto de picaporte no implica atornillar el tornillo de fijación de estrella con gran esfuerzo, esto provocaría la ausencia de margen de maniobra para los picaportes del cierre. Por ello, utilice líquido fijador o pegamento extra fuerte antes de instalar el tornillo de fijación de estrella. Puede ver los detalles en la figura 1.

#### 3.2. Cambio de la dirección del cierre (puerta izquierda/derecha).

En la configuración de fábrica, el cierre mecánico se presenta ajustado para usarlo con una puerta a derecha. Para instalar el cierre en una puerta a izquierda, intercambie los casquillos. Consulte la figura 1.2. Para evitar errores, utilice las siguientes reglas a la hora de seleccionar las ubicaciones de los casquillos:

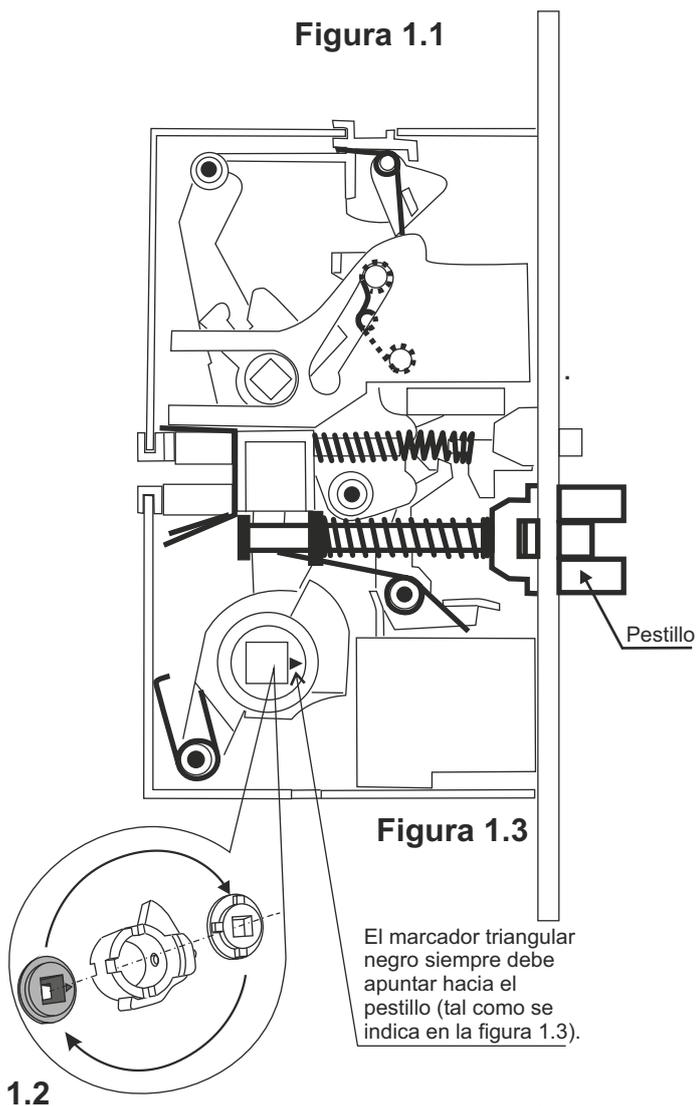
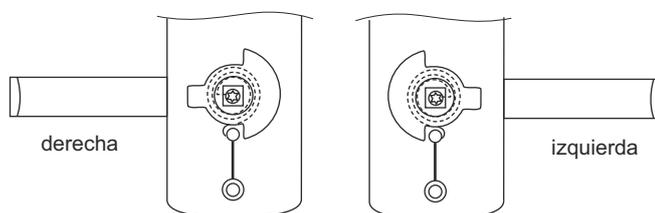
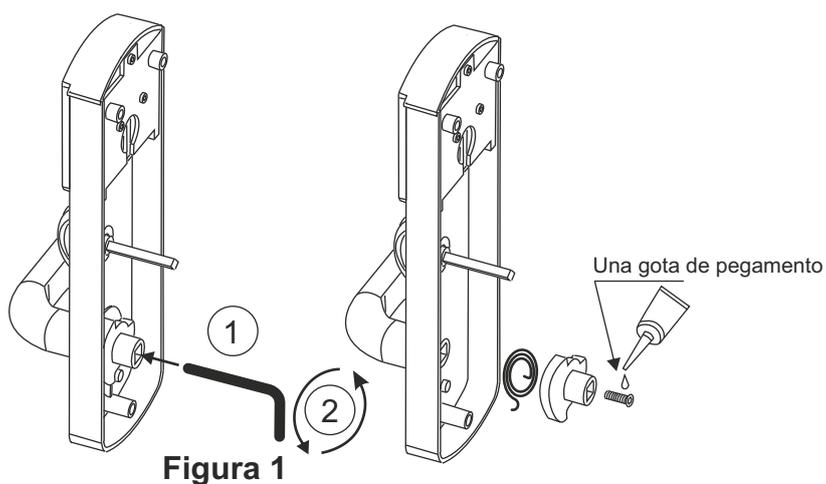
- el casquillo ennegrecido (anodizado) siempre debe emparejarse con la cubierta del cierre en el lado en el que se ubica el lector (cubierta externa), y
- el casquillo plateado siempre debe emparejarse con la cubierta del cierre en el lado en el que se ubica el compartimento de las pilas.

#### 3.3. Cambiar la dirección de la puerta (dentro/afuera)

En la configuración de fábrica, el cierre mecánico plateado se configura para una puerta exterior y, el dorado, para la puerta interior. Si fuera necesario, cambie la dirección del pestillo, para ello:

- 1) retire la cubierta del cierre,
- 2) retire el resorte del pestillo,
- 3) gire el pestillo 180 grados,
- 4) instale de nuevo el resorte del pestillo, y
- 5) coloque la cubierta del cierre.

Utilice la figura 1.3 para ensamblar el cierre.



Requisitos para las medidas de la puerta:  
 A = 40-50 mm  
 B = mín. 100 mm

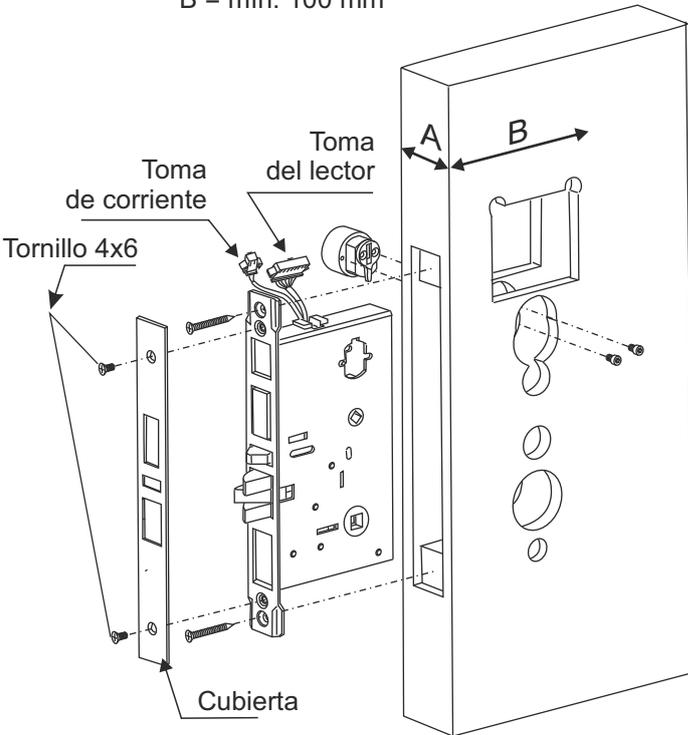


Figura 2

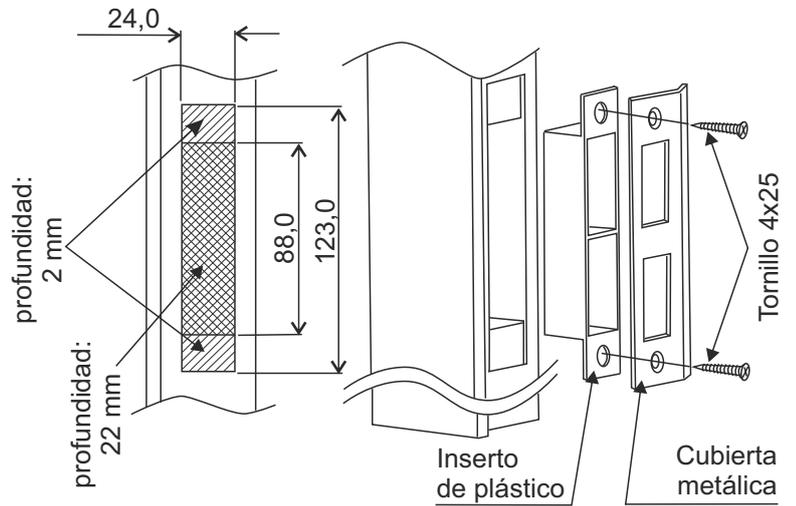


Figura 4

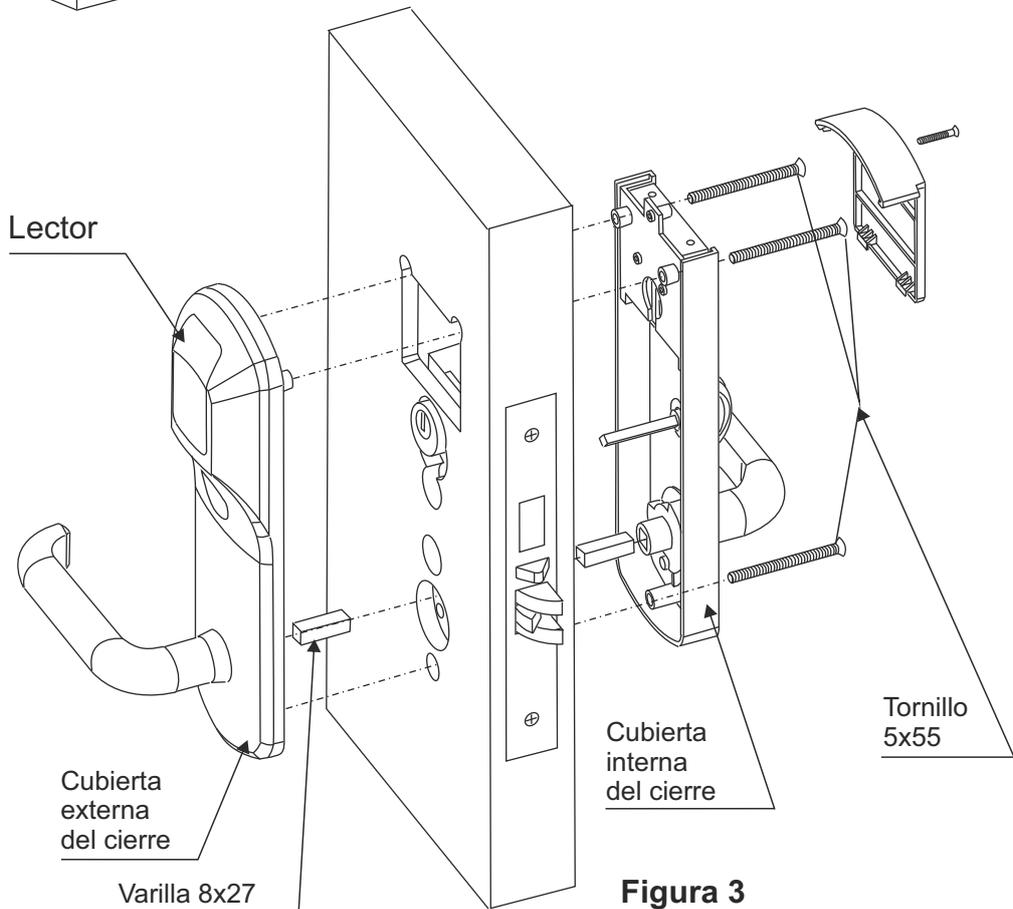


Figura 3

#### 4. MODO OFICINA: FUNCIONAMIENTO Y PROGRAMACIÓN

La base de datos de llaves/tarjetas se crea mediante una Tarjeta maestra o un ordenador y luego se almacena en la memoria del controlador del cierre. La puerta siempre estará cerrada cuando se presente una tarjeta válida, se emitirá un sonido y el led azul parpadeará. Mientras el led azul parpadee, el pomo de la puerta podrá girarse para abrirla. El cierre se cierra automáticamente de nuevo tras soltar el pomo o tras 3 segundos.

Si la tarjeta no dispone de derechos de acceso, se emitirá un sonido y el led rojo parpadeará. La puerta no se abrirá cuando se intente girar el pomo. Para salir de la habitación desde dentro, simplemente empuje el pomo del cierre.

Para asignar una Tarjeta maestra, el estado de encendido inicial debe estar activo (En la memoria del cierre no debe haber ninguna tarjeta almacenada).

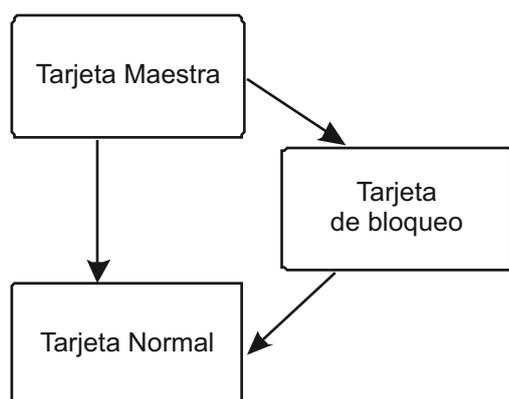
##### Encendido inicial (aún sin tarjetas almacenadas en la memoria del cierre).

Ajuste el puente en la placa de circuito impreso (PCB) del lector en la Posición 1 (véase la figura 5). Conecte el módulo de la PCB del lector al módulo de bloqueo con el zócalo de 8 patillas. Teniendo en cuenta la polaridad, inserte cuatro pilas AA en el compartimento apropiado. Conecte el zócalo de 2 patillas del compartimento de las pilas a la parte correspondiente del módulo de bloqueo.

Cuando el cierre recibe alimentación eléctrica, comenzará a emitir un pitido y el led azul parpadeará durante 16 segundos, lo que indica que la memoria del cierre está vacía y lista para almacenar una Tarjeta maestra. Mientras los pitidos aún se emitan dentro de los 16 segundos anteriormente mencionados, aproxime una tarjeta al lector y se almacenará en la memoria del cierre como la Tarjeta Maestra. Se detendrán los pitidos, confirmando así que se ha almacenado con éxito la primera Tarjeta maestra. Para añadir más Tarjetas maestras, aproxímelas una a una al lector, manteniendo un intervalo menor a 16 segundos entre las diferentes tarjetas. Cada toque con una nueva tarjeta quedará confirmado con un pitido corto emitido por el lector. La salida del modo Añadir tarjetas maestras se producirá automáticamente 16 segundos después de aproximar la última tarjeta. La salida de este modo se confirma con una serie de cinco pitidos cortos.

Si no se pudo almacenar ninguna tarjeta como Tarjeta maestra, apague el lector y vuelva a encenderlo más tarde. El procedimiento Añadir tarjetas maestras descrito anteriormente sólo puede usarse si la memoria del cierre está vacía. Después, use la(s) Tarjeta(s) maestra(s) que ha creado para la programación. Para usar las funciones de programación, realice toques cortos (inferiores a 1 segundo) y largos (aproximadamente 6 segundos) con la Tarjeta maestra. Existe un límite en el modo de programación, que son 16 segundos después del último toque; una vez que haya finalizado, el lector pasará al modo normal, confirmándolo con cinco pitidos cortos.

#### Jerarquía de las tarjetas



**Tarjeta maestra:** tarjeta sólo para necesidades de servicio.

- Añade y elimina Tarjetas normales y de bloqueo.
- Activa y desactiva el modo Aceptar.
- Desactiva el modo de bloqueo.
- Crea Tarjetas maestras adicionales.

**Tarjeta de bloqueo:** tarjeta de acceso.

- Puede bloquear/volver a permitir el acceso para las Tarjetas normales.
- Activa y desactiva el modo Acceso libre y Bloqueo.

**Tarjeta normal:** sólo tarjeta de acceso.

**Tabla.** Funciones de programación en el MODO OFICINA.

Programación del uso de Tarjetas maestras		
Añadir Tarjetas normales	<b>1M</b>	<b>1-5:</b> número de toques. Letra <b>minúscula (m)</b> : toque corto (mantener menos de 1 s) Letra <b>mayúscula (M)</b> : toque largo (mantener aproximadamente 6 s) Letras: <b>M:</b> tarjeta maestra <b>B:</b> tarjeta de bloqueo <b>N:</b> tarjeta normal
Añadir Tarjetas de bloqueo	<b>1M</b>	
Añadir Tarjetas maestras	<b>1m, 1M</b>	
Borrar Tarjetas normales	<b>2m, 1M</b>	
Borrar todas las tarjetas (de la memoria del controlador)	<b>3m, 1M</b>	
Ajustar tiempo de desbloqueo de la puerta	<b>4m</b>	
Modo de bloqueo	<b>1B</b>	
Modo de aceptación	<b>5m</b>	
Modo de paso libre	<b>Pomo abajo, 1B</b>	
Designación de los puentes del zócalo X1		
MODO OFICINA	Posición 1	Consulte el apartado 6
Añadir Tarjetas normales sin Tarjeta maestra (MODO OFICINA)	Posición 2	
Borrar toda la memoria (MODO OFICINA)	Posición 3	
MODO HOTEL	Posición 4	
Se usa todo el zócalo X1 al trabajar con el adaptador Z-2 USB EHR para cargar la base de datos de claves desde el ordenador.		
Programación con el adaptador Z-2 USB RF-1996		
Guardar la memoria del controlador del cierre en un adaptador Z-2 USB RF-1996	<b>1m, 1M</b>	Consulte el apartado 11
Cargar la base de datos de claves desde un adaptador Z-2 USB RF-1996 en la memoria USB del controlador.	En el encendido inicial o cuando la base de datos del controlador esté vacía O <b>1M</b>	

## Programación con una tarjeta Maestra en MODO OFICINA.

### 4.1. Añadir Tarjetas normales (1M)

Realice una acción de toque y mantenga una Tarjeta maestra en posición (toque largo). Al producirse el toque, el lector emitirá un pitido corto para reconocer la Tarjeta maestra y, en 6 segundos, un pitido adicional indicará que el lector ha entrado en el modo Añadir Tarjetas normales. Ahora retire la Tarjeta maestra del lector.

Para añadir nuevas tarjetas, toque el lector con las mismas, una tras otra, con intervalos inferiores o iguales a 16 segundos entre los toques. Cada toque de una tarjeta nueva queda confirmado con un pitido corto. Si una de las tarjetas estuviera ya presente en la memoria, se emitirán dos pitidos cortos. La salida de este modo se produce automáticamente a los 16 segundos del último toque o tras tocar con una Tarjeta maestra. El lector confirmará la salida con una serie de cinco pitidos cortos.

### 4.2. Añadir Tarjetas de bloqueo (1M)

En el modo Añadir Tarjetas normales, toque el lector con la tarjeta y manténgala durante unos 9 segundos, hasta que se emita un pitido largo (es decir, primero se emite un pitido corto y luego este pitido largo para confirmar la entrada en el modo Añadir Tarjetas de bloqueo). Si no añade ninguna tarjeta más, una serie de pitidos cortos indicarán la salida del estado de programación.

Una Tarjeta de bloqueo tiene las siguientes funciones:

- Sirve como Tarjeta normal durante el modo Normal (cuando todas las Tarjetas de bloqueo y normales almacenadas en la base de datos tienen acceso).
- Cambia al modo Bloqueo (cuando sólo tienen acceso las tarjetas de Bloqueo).

- Cambia al modo Paso libre (usando sólo el pomo de la puerta, sin necesitar tarjetas).
- Cambia al modo Normal.
- Permite abrir la puerta, si alguien se encerró desde dentro.

#### **4.3. Añadir Tarjetas maestras (1m, 1M)**

Toque el lector con una Tarjeta maestra (toque corto). Al tocarlo, el controlador emitirá un pitido corto para reconocer la Tarjeta maestra y, a continuación, antes de transcurrir 6 segundos, toque y mantenga situada la Tarjeta maestra contra el lector (toque largo). Al tocarlo, el lector emite dos pitidos cortos, lo que indica el segundo toque de la Tarjeta maestra en el modo de programación y, en 6 segundos, un pitido que confirma el modo Añadir Tarjetas maestras. Ahora retire la Tarjeta Maestra del lector.

Para añadir más Tarjetas maestras, toque el lector con cada una de ellas, una tras otra, con intervalos inferiores o iguales a 16 segundos entre los toques. Cada toque de una tarjeta nueva queda confirmado con un pitido corto emitido por el lector. Si una tarjeta ya estuviera almacenada en la memoria como Tarjeta maestra, no se emitirá ninguna señal. La salida de este modo se producirá automáticamente a los 16 segundos del último toque. El lector confirmará la salida con una serie de cinco pitidos cortos.

#### **4.4. Borrar Tarjetas normales con una Tarjeta maestra (2m, 1M)**

Toque el lector con una Tarjeta maestra dos veces (toques cortos). Con el primer toque, el lector emitirá un pitido corto para reconocer la Tarjeta maestra. Con el segundo toque, el lector emitirá dos pitidos cortos, lo que indicará que el segundo toque de la Tarjeta maestra en modo de programación y, a continuación, antes de transcurrir 6 segundos, toque y mantenga el contacto de la Tarjeta maestra en el lector (toque largo). Con el tercer toque, el lector emitirá tres pitidos cortos y, en 6 segundos, un pitido indicará la transición al modo Borrar Tarjetas normales. Ahora retire la Tarjeta maestra del lector.

Para borrar las tarjetas, toque el lector con ellas, una tras otra, a intervalos inferiores o iguales a 16 s entre los toques. Cada toque de una tarjeta queda confirmado con un pitido corto. Si la tarjeta no estuviera en la memoria, se emitirán dos pitidos cortos. La salida de este modo se producirá automáticamente a los 16 segundos del último toque o tras tocar con una Tarjeta maestra. El lector confirmará la salida con una serie de cinco pitidos cortos.

#### **4.5. Borrar toda la memoria (3 m, 1M)**

Toque el lector con una Tarjeta maestra tres veces (toques corto). Con el primer toque, el lector emitirá un pitido corto para reconocer la Tarjeta maestra. Con el segundo toque, el lector emitirá dos pitidos breves, lo que indicará el segundo contacto de la Tarjeta maestra en el modo de programación. Con el tercer toque, el lector emitirá tres pitidos cortos, lo que indicará el tercer toque de la tarjeta Maestra y, antes de transcurrir 6 segundos, toque y mantenga el contacto de la Tarjeta maestra en el lector (toque largo). Con el cuarto toque, el lector emitirá cuatro pitidos cortos y, antes de transcurrir 6 segundos, se emitirá otra serie de pitidos cortos, lo que indicará el borrado de toda la memoria del lector y la salida del modo de programación. Ahora retire la Tarjeta maestra del lector, se volverá a entrar automáticamente en el modo de programación la próxima vez que encienda el lector.

Nota: al borrar toda la base de datos con una Tarjeta maestra, NO se reinicia el Tiempo de liberación de la puerta programado.

#### **4.6. Programación del Tiempo de liberación de la puerta (4m)**

Toque el lector con una Tarjeta maestra cuatro veces. Con el primer toque, el controlador emitirá pitidos para confirmar los toques de la Tarjeta maestra: el número se corresponderá con el número de toques. Así, con el cuarto toque, el controlador emitirá cuatro pitidos y entrará en el modo de programación Tiempo de liberación de la puerta.

Antes de transcurrir 6 segundos desde el último toque, gire hacia abajo el pomo interno del cierre y manténgalo así el tiempo exacto que quiera establecer como tiempo de liberación de la puerta. Durante la programación del tiempo de liberación de la puerta el led azul estará parpadeando. Cuando suelte el pomo del cierre, el controlador emitirá un pitido y almacenará el tiempo medido en su memoria.

#### **4.7. Modo de bloqueo (1B)**

En el modo de bloqueo el acceso se concede sólo a Tarjetas de bloqueo, denegándose para Tarjetas normales. El modo de bloqueo se activa con una tarjeta de bloqueo (consulte la sección 4.2 para saber cómo añadir Tarjetas de bloqueo).

Para entrar en el modo de bloqueo, mantenga la Tarjeta de bloqueo en el lector unos 3 segundos hasta que se comience a escuchar un pitido continuo y largo, que indicará que se ha activado el modo de bloqueo. En este modo, se deniega el acceso a todas las Tarjetas normales: el cierre no se abrirá y sólo se emitirá una serie de pitidos cortos.

Para salir del modo de bloqueo y volver al modo normal, puede:

- a) usar una Tarjeta de bloqueo del mismo modo que al entrar en el modo de bloqueo (hasta oír una serie de pitidos cortos), o
- b) tocar el lector con una Tarjeta maestra (hasta oír una serie de pitidos cortos).

Nota: en caso de fallo de alimentación eléctrica, el estado de modo de bloqueo se conservará tras reanudarse la alimentación.

#### **4.8. Modo de aceptación (5m)**

El modo de aceptación almacena todas las tarjetas presentadas. En este modo, cualquier tarjeta que se aproxime al lector abrirá la puerta y además se almacenará en la memoria del lector. Este modo se emplea para recuperar la base de datos del usuario sin la necesidad de recoger las tarjetas de los clientes.

Para entrar en este modo se necesita una Tarjeta maestra. Toque el lector con una Tarjeta maestra cinco veces. Con el primer toque, el controlador emitirá pitidos para confirmar los toques de la Tarjeta maestra: el número se corresponderá con el número de toques. Con el quinto toque, el lector emitirá cinco pitidos y uno largo para indicar la transición al modo de aceptación. Para salir de este modo, toque el lector con una Tarjeta maestra, la salida quedará reconocida con una serie de pitidos cortos.

Nota: en caso de fallo de alimentación eléctrica, el modo de aceptación activado se mantendrá después de recuperarse la alimentación.

#### **4.9. Modo de paso libre (pomo abajo, 1B)**

En el modo de paso libre, el cierre queda permanentemente abierto. Este modo permite mantener la puerta abierta en emergencias o durante un cierto periodo de tiempo (día laboral, descanso, conferencias, etc.).

Para entrar en el modo de paso libre, mantenga abajo el pomo interno del cierre, luego toque y mantenga en posición una Tarjeta de bloqueo en el lector durante unos 3 segundos hasta que se emita un pitido continuo, que confirmará la transición al modo de paso libre. Ahora el cierre se abrirá solo con girar el pomo, sin necesidad de tarjeta.

Para salir del modo de paso libre y volver al modo normal, puede:

- a) usar una Tarjeta de bloqueo del mismo modo que al entrar en el modo de paso libre, hasta oír una serie de pitidos cortos, o
- b) tocar el lector brevemente con una Tarjeta maestra hasta oír una serie de pitidos cortos.

Nota: en caso de fallo de alimentación eléctrica, el modo de paso libre se mantendrá después de recuperarse la alimentación.

## 5. MODO HOTEL: FUNCIONAMIENTO Y PROGRAMACIÓN

El modo Hotel sólo puede funcionar bajo el control de un software especial y del adaptador Z-2 USB RF-1996 instalado en el ordenador. El software junto con el adaptador Z-2 USB RF-1996 permite configurar y ajustar los cierres, emitir y editar tarjetas para huéspedes, personal y de servicio especial en el modo Hotel.

### Funcionamiento del modo Hotel:

#### Fase 1. Diseño del plan de cobertura de seguridad del hotel.

Con el software especial, diseñe en el ordenador el plan para la cobertura de seguridad del hotel. En este punto se crean los usuarios, las puertas, los periodos de acceso y definimos quién, cuándo y a través de qué puertas tendrán acceso.

#### Fase 2. Configuración de los cierres.

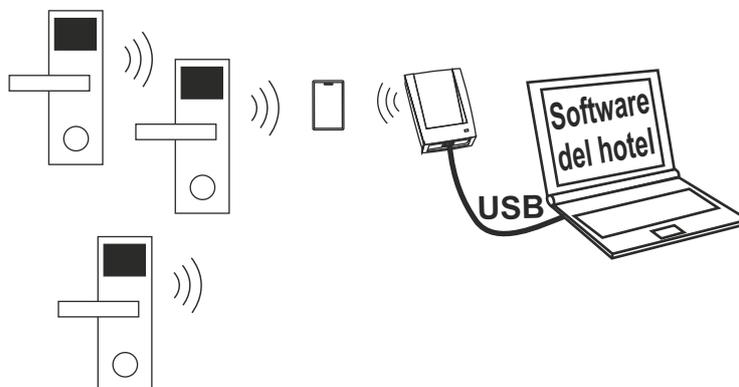
El ajuste diseñado en la fase 1 tiene que almacenarse en los cierres mediante un adaptador Z-2 USB RF-1996. Después de almacenar los ajustes, los cierres tienen definido:

- número de puerta,
- hora actual,
- periodos de acceso,
- reglas de acceso para el personal,
- reglas de acceso para los huéspedes, y
- reglas de uso de las tarjetas para fines especiales.

#### Fase 3. Emisión de las tarjetas.

Ahora que se han configurado los cierres y que se han guardado las reglas de cobertura de seguridad del hotel en los mismos, se pueden emitir las tarjetas. Gracias al software y a un adaptador Z-2 USB RF-1996, un usuario con un ordenador puede almacenar la siguiente información en las tarjetas:

- fechas de inicio y final y horas de la validez de las tarjetas,
- horarios abiertos de acceso para la tarjeta, y
- las puertas que puede abrir la tarjeta.



## 6. DESIGNACIÓN DE LOS PUENTES DEL ZÓCALO X1

El zócalo X1 está instalado en la placa de circuito impreso (PCB) del lector. Dicho zócalo X1 permite la configuración del modo de lógica del cierre y la edición de la memoria de llaves del mismo. El cierre dispone de un puente, en el que las diferentes posiciones en el zócalo X1 activan distintas funciones del cierre (véase la figura 5).

**Posición 1:** cambia la lógica operativa del cierre al modo OFICINA. Apague el cierre, ajuste el potencia en la Posición 1 y vuelva a encender el cierre.

**Posición 2:** permite añadir Tarjetas normales en el modo OFICINA sin una Tarjeta maestra. Apague el cierre, ajuste el potencia en la Posición 2 y vuelva a encender el cierre. Se emitirá un sonido y el cierre entrará en el modo Añadir Tarjetas normales. Este modo finalizará automáticamente pasados 16 segundos desde el último toque con una tarjeta. Ahora devuelva el puente a la Posición 1.

**Posición 3:** borra toda la memoria del cierre en el modo OFICINA. Apague el cierre, ajuste el potencia en la Posición 3 y vuelva a encender el cierre. Cuando finalice el borrado de la memoria, se emitirán una serie de pitidos cortos. Ahora devuelva el puente a la Posición 1.

Nota: se borrarán todas las Tarjetas maestras, normales, así como los ajustes del Tiempo de liberación de la puerta. El Tiempo de liberación de la puerta se restablecerá a su valor predeterminado: 3 segundos.

**Posición 4:** cambia la lógica operativa del cierre al modo HOTEL. Apague el cierre, ajuste el potencia en la Posición 4 y vuelva a encender el cierre.

Nota: al apagar el cierre, retire también la pila de botón CR2032 instalada en la PCB del cierre.

## 7. ACTUALIZACIÓN DEL FIRMWARE

El firmware del cierre puede actualizarse o sustituirse mediante el software Lock Commander. También se necesita el adaptador Z-2 USB RF-1996 para descargar el nuevo firmware al cierre. En función del firmware y del modelo, el cierre puede funcionar:

- independiente sin software, o
- independiente con software.

El firmware disponible para el cierre puede encontrarse en el sitio web [www.ironlogic.me](http://www.ironlogic.me).

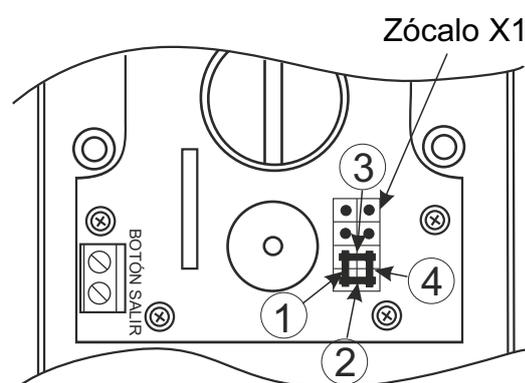
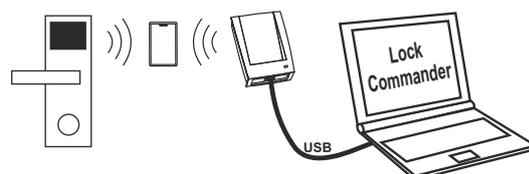


Figura 5



## 8. PILAS

Alimentado por cuatro pilas alcalinas de 1.500 mAh de capacidad, se garantiza que el cierre abra al menos 25.000 veces o que permanezca en funcionamiento 2,5 años en modo «En espera». El cierre supervisa el nivel de carga de las pilas y avisa al usuario con una señal visual de cuándo resulta necesario cambiar las pilas descargadas de la siguiente forma:

### Pilas que necesitan sustituirse.

Si el led azul no parpadea cuando se aproxima una tarjeta presente en la base de datos del controlador al cierre, las pilas deberán cambiarse antes de que se descarguen por completo y deje de funcionar la electrónica del cierre. Si las pilas no pudieron sustituirse a tiempo y ahora no tienen energía suficiente para abrir la puerta con la tarjeta, use la llave mecánica suministrada con el cierre para abrir la puerta.

### Sustitución de las pilas.

Para sustituir las pilas del cierre, consulte la figura 7. La memoria del cierre es no volátil, así que los ajustes y las claves sobrevivirán al cambio de las pilas.

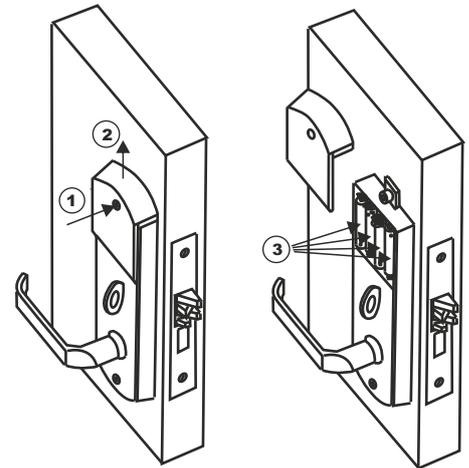
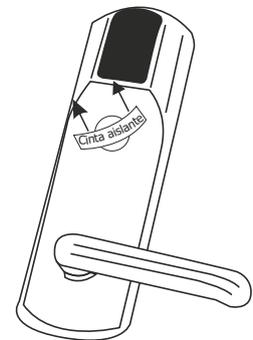


Figura 7

## 9. USO DE LLAVES MECÁNICAS

El cierre puede abrirse con llaves mecánicas (se suministran dos con el cierre), sin tener que usar las llaves sin contacto.

Para abrir el cierre con una llave mecánica, inserte un destornillador plano y delgado entre el cuerpo del cierre y el tapón del ojo de la cerradura y extraiga el tapón. Utilice un paño sobre la punta del destornillador para proteger el cuerpo del cierre de posible arañazos. Una vez haya extraído el tapón, use la llave mecánica en el bombín del cierre.

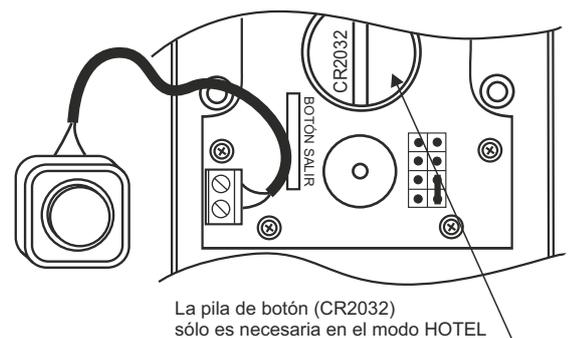


## 10. CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS EXTERNOS

### – Botón de desbloqueo del cierre externo.

- Si fuera necesario, el cierre puede suministrarse con un botón de desbloqueo del cierre externo. Use los terminales que se encuentran en la PCB para conectar los cables del botón.

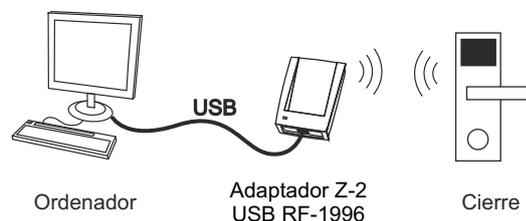
- Al pulsar el botón externo, se emitirá un sonido y el led azul comenzará a parpadear. Mientras esté parpadeando, gire el pomo del cierre para abrir la puerta antes de que finalice el tiempo de liberación de la puerta (la duración predeterminada del temporizador es de 3 segundos). El temporizador de desbloqueo de la puerta puede programarse con un valor de entre 0 y 220 segundos (consulte el apartado 4.6).



La pila de botón (CR2032) sólo es necesaria en el modo HOTEL

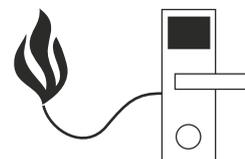
### – Adaptador Z-2 USB RF-1996.

- El adaptador Z-2 USB RF-1996 transfiere los datos de forma inalámbrica entre el cierre y un ordenador a través de la antena del lector. También puede actualizar el firmware del cierre.
- En la parte inferior de la carcasa del adaptador, una etiqueta señala la posición de su antena.
- Para transferir los datos, aproxime la antena del adaptador a la antena del lector del cierre. Para lograr una transferencia de datos fiable, asegúrese de que la distancia entre las antenas es inferior a 3 cm.



### – Alarma de incendio.

- El cierre puede conectarse a una alarma de incendio. Cuando se active dicha alarma de incendio, el cierre entra en modo de acceso libre.
- Para devolver el cierre al modo normal, simplemente debe aproximarle una Tarjeta maestra.
- Para conectarlo a una alarma de incendios, use el terminal de la PCB del cierre.



Salida del relé de la alarma de incendios cerca de la señal de llama

**Nota:** esta modificación requiere sustituir el firmware del cierre.

## 11. ACCESORIOS

### – Adaptador Z-2 USB RF-1996

- Para configurar y ajustar los cierres en un ordenador y posteriormente programar las tarjetas en modo HOTEL.
- Para crear, eliminar y editar las claves en la base de datos de un ordenador y para transferirlas desde/hacia los cierres en el modo OFICINA sin contacto a través del lector del cierre.
- Para cambiar el firmware del cierre.

### – Software Lock Commander

- Para configurar y ajustar los cierres en un ordenador y posteriormente programar las tarjetas en modo HOTEL.
- Para crear, eliminar y editar las claves en la base de datos de un ordenador y para transferirlas desde/hacia los cierres en el modo OFICINA sin contacto a través del lector del cierre.
- Para apoyar todos los pasos del proceso de emisión de tarjetas y del funcionamiento del cierre en modo HOTEL.

### – Software de la base Z5R

- Para crear, eliminar y editar las claves en la base de datos de un ordenador y para transferirlas desde/hacia los cierres en modo OFICINA a través del zócalo X1.

### – Software para Hotel

- Trabajar con los cierres en modo HOTEL.
- Emitir y editar las tarjetas para huéspedes, empleados y para fines especiales.

### – Adaptador Z-2 USB EHR

- Para crear, eliminar y editar las claves en la base de datos de un ordenador y para transferirlas desde/hacia los cierres en modo OFICINA a través del zócalo X1.

### – Conjunto del cierre

- Para sustituir las piezas mecánicas del cierre.

### – Testigos (tarjetas/mandos de llave/brazaletes)

- Testigos sin contacto para el cierre.

## 12. CONTENIDO DEL EMBALAJE

- Cierre Z-8 EHT: ..... 1

## 13. CONDICIONES DE FUNCIONAMIENTO

Temperatura ambiente: de +5 a 40 °C.

Humedad:  $\leq 98\%$  a 25 °C.

Al funcionar en condiciones no recomendadas, los parámetros del dispositivo pueden desviarse de los valores especificados.

El lector debe utilizarse en ausencia de: lluvia, luz solar directa, arena, polvo y condensación de agua.

## 14. GARANTÍA LIMITADA.

Este dispositivo está cubierto por una garantía limitada de 24 meses.

La garantía queda invalidada si:

- no se respetan las directrices del presente manual,
- el dispositivo hubiera sufrido daños físico,
- el dispositivo presenta signos visibles de exposición a la humedad o a productos químicos agresivos,
- los circuitos del dispositivo presentan signos visibles de manipulación por personas no autorizadas.

En virtud de esta garantía, el fabricante reparará el dispositivo o sustituirá, sin cargo, las piezas averiadas según fuera necesario, en los casos en los que el fallo venga causado por defectos de fabricación.

## 16. CONTACTOS DE IRONLOGIC

### Sede central:

RF Enabled ID Limited  
34 Ely Place, Londres, EC1N 6TD, Reino Unido  
Correo electrónico: [marketing@rfenabled.com](mailto:marketing@rfenabled.com)

### Desarrollo y producción:

AVS LLC  
7, Bobruiskaya street, San Petersburgo, 195009, Federación Rusa  
Correo electrónico: [marketing@rfenabled.com](mailto:marketing@rfenabled.com)  
Teléfono: +78122411853; +78125421185  
[www.ironlogic.ru](http://www.ironlogic.ru)

### Representante autorizado en la Unión Europea:

SIA IRONLOGIC  
79A, Slokas iela, LV-1007, Riga, Letonia  
Correo electrónico: [info@ironlogic.lv](mailto:info@ironlogic.lv), [headstaff@ironlogic.lv](mailto:headstaff@ironlogic.lv)  
Teléfono: +37166181894; +37124422922  
[www.ironlogic.me](http://www.ironlogic.me)



El símbolo del contenedor de basura con ruedas tachado indica que el producto debe desecharse en centros de reciclaje o recogida selectiva. Esto es aplicable tanto para el producto en sí como para todos los accesorios que llevan este símbolo. Los productos etiquetados con este símbolo no deben desecharse con los residuos urbanos normales, si no que deben llevarse a un punto de recogida para el reciclado de equipos eléctricos y electrónicos. El reciclaje ayuda a reducir el consumo de materias primas y a proteger el medioambiente.

