

Z-395 EHT RFID Elektroniskt möbellås med EM-Marine & HID ProxCard II & Atmel (T5557) läsare (125 kHz) och fristående styrenhet Användarmanual

1. ÖVERSIKT

Det elektroniska låset **Z-395 EHT** är en kontaktlös läsare kombinerad med en fristående styrenhet och ett elektromekaniskt lås. Låset drivs av fyra batterier av AA-typ. Kompakt, med fem funktionslägen, enkel installation, programmering och enkelt underhåll är detta lås en perfekt lösning för tillträdeskontroll av olika förvaringsplatser: omklädningsrum, ombytesthytter, kontorsmöbler, handelsutrustning. Dessa lås har särskilt stor användning på platser som SPA, vattenparker, gym, badbassänger.

Ett **Z-395 EHT** lås kan installeras som en fristående enhet eller som en del i en komplex tillträdeskontrollösning. Som tillträdesnycklar accepterar låset kontaktlösa nyckelmoduler och armband. Z-395 EHT har fem olika funktionslägen:

- **Gymläge:** taggar är inte bundna till lås. Alla taggar kan öppna och stänga alla lediga skåp.
- **Logiskt läge:** taggar är inte låsbundna. Alla taggar kan öppna och stänga alla lediga skåp.

Numret på använt skåp och batterinivåer lagras i taggar. Detta är bekvämt när användaren glömmer vilket skåp som användes. Maximalt antal skåp för en användare kan ställas in (från 1 till 15). Datoriserad loggning och låsinställning. Fungerar bara med programvaran Lock Manager.

- **Allmänt läge:** en typisk låsstyrenhetsfunktion: endast den tagg/de taggar som lagrats i låsets minne (högst 24) kan öppna det låset.

- **Kassaskåpsläge:** låset emulerar kassaskåpsfunktion. För att öppna låset måste alla taggar i styrenhetens databas, en i taget, (högst 26) svepas framför det.

- **Anpassat läge:** man kan, beroende på behov, skapa en egen anpassad funktionslogik.

Skaffa sedan uppdaterad firmware från tillverkaren och ladda ner den i låset med en **RF-1996** adapter.

Programmering av funktionslägen, Master- och användartaggar sker via Återställningsknappen (Reset) på låsets kåpa (se kapitlen 4 till 11) eller via programvaran **Lock Manager** med en **RF-1996** adapter (se kapitel 12). Valda lägen och kortdatabas lagras i låsets NVRAM (icke flyktigt minne).

När ett av lägena valts och all konfigurering har gjorts börjar låset att fungera enligt dessa regler:

Vid en taggsvepning framför låsets läsare,

- om modulen beviljas tillträde, hörs en ton och LED:n blinkar grönt, men
- om modulen nekats tillträde hörs en ton och LED:n blinkar rött.

Z-395 EHT Elektroniskt lås funktionslägen jämförelsetabell.

Funktioner	Funktionslägen				
	Gym	Logik*	Allmänt	Kassaskåp	Anpassat
Alla taggar kan öppna /stänga alla skåp	+	+			+
Gräns för hur många skåpnummer som kan tas av ett armband. Operatören definierar det maximala antalet skåp för ett armband (1...15)		+			+
Loggning av för närvarande lediga/upptagna skåp		+			+
Loggning av hur många gånger gymmet tillträts		+			+
Informationskiosk (uppger skåpnumret om det glömts bort)		+			+
Batteriladdningsnivå registrerad i armbandet		+			+
Kryptering, skydd mot kloning av armband		+			+
Låser inställning och vidare användning utan en PC	+		+	+	+

* Obs.: **Logiskt läge** kräver Atmel specialtaggar (T5557) och programvaran **Lock Manager**.

2. SPECIFIKATIONER

- Arbetsfrekvens: 125 kHz;
- Taggstandarder: EM-Marine, HID ProxCard II, Atmel (T5557);
- Maximalt antal taggar: Normal - 26; Master - 4;
- NVRAM för att lagra inställningar: Ja;
- Läsavstånd: 2...4 cm;
- Strömförbrukning i standby-läge: .30 (mkA);
- Audio-visuell statusindikering: summer, tvåfärgad LED;
- Arbetstemperaturområde: +5...+40 °C;
- Kåpmaterial: metall, ABS-plast;
- Dimensioner, mm:
 - Extern modul 47 x 35;
 - Intern modul 145 x 63 x 21;

3. MONTERING

För att montera låset behöver du:

1. Borr;
2. Ø35 mm centrumborrstift (för montering på trämöbel);
3. Phillips skruvmejsel;
4. Insex 2,5 mm hylsspärskraft;

Montering på ett trä (spånskive) skåp

1

Gör ett 35 mm hål i skåpdörren. Använd mallen från bild 13 för att markera hålets läge.

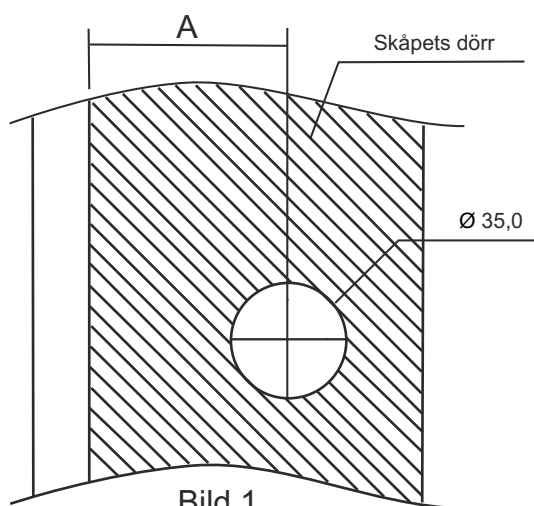


Bild 1

A - den beräknade storleken, beror på skåpväggens tjocklek

3

Montera låsets tryckbultsenhet på skåpväggen (se bild 3, 4). Använd mallen från bild 13 för att markera hålets läge.

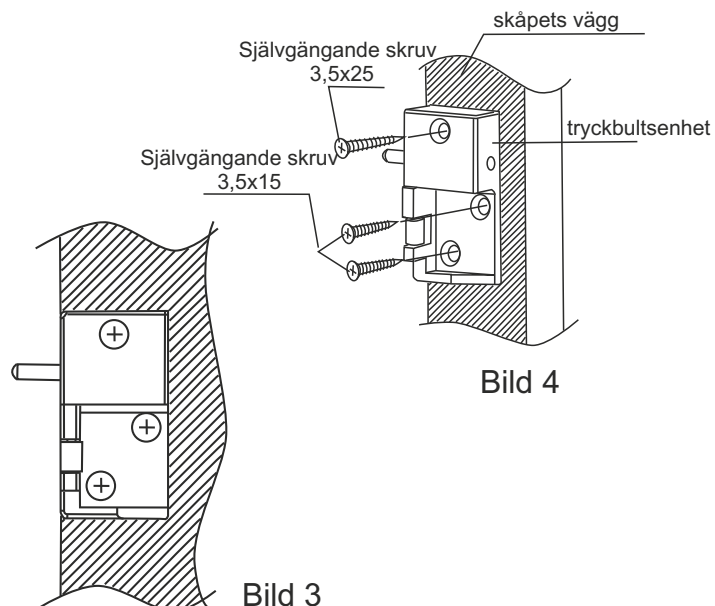


Bild 4

Bild 3

2

Anslut kabeln till låsets PCB.
Obs: Kontrollera att kabelkontakten är ordentligt ansluten till låsets PCB kontakt. Montera läsmodulen enligt bild 2.

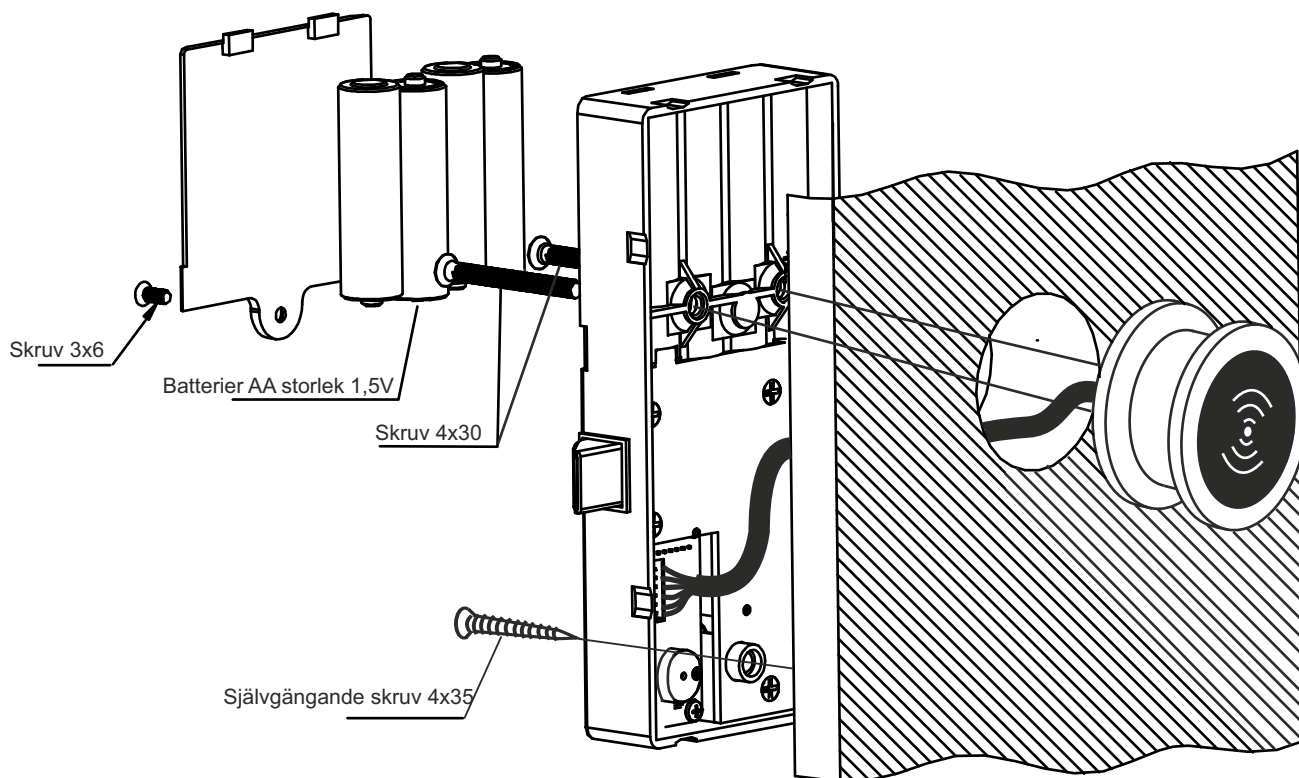
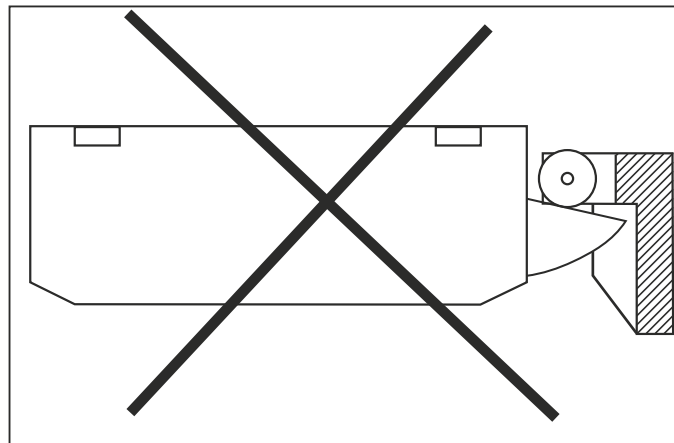
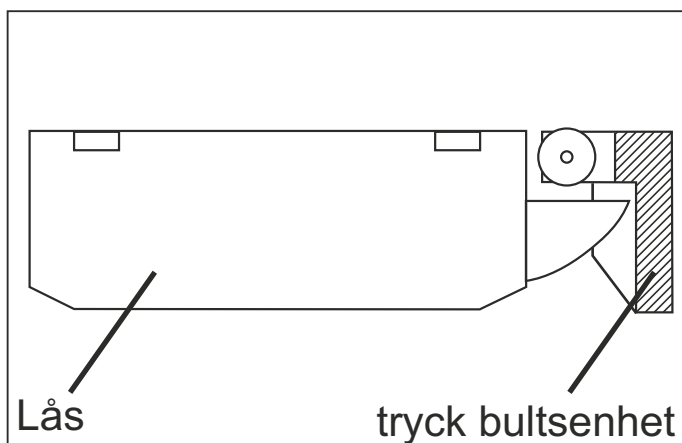


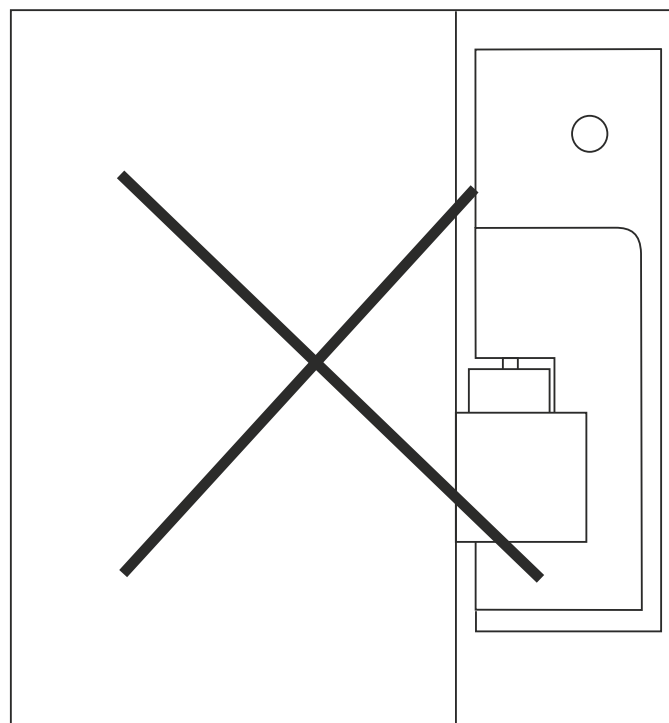
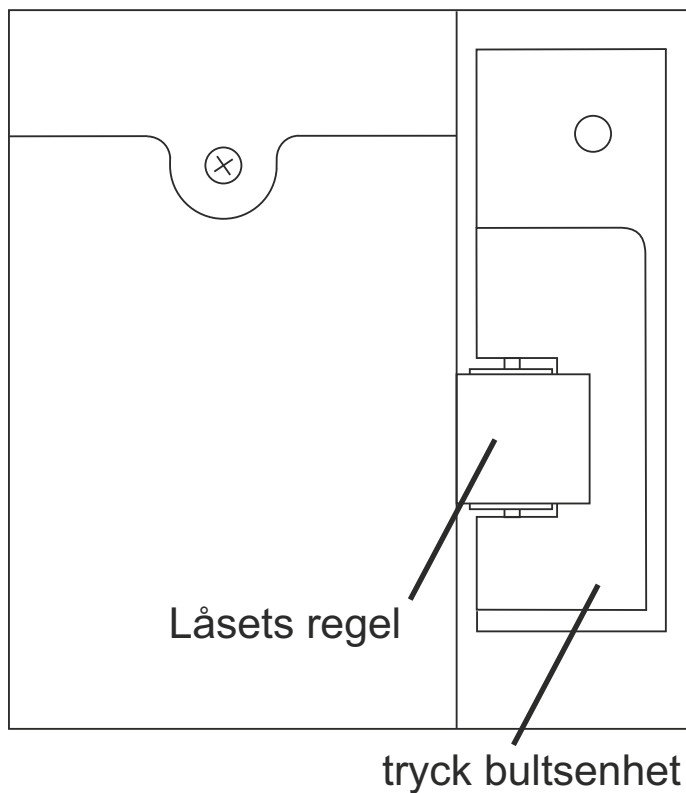
Bild 2

Hur man monterar låset Z-395 EHT på rätt sätt

Vy ovanifrån



Vy från insidan av dörren



4. FÖRSTA UPPSTART, LÄGGA TILL MASTERNYCKLAR MED ÅTERSTÄLLNING (RESET) KNAPPEN

Första uppstartningssekvens (inga nycklar i låsets minne)

- Anslut läsarmodulen till låsmodulen med en medlevererad kabel.
- Sätt i fyra AA batterier.
- Svep vilken EM-Marine tagg som helst framför läsaren.
- Styrenheten avger ljud- och visuella signaler.
- Enheten är funktionsklar.

Obs: För pålitlig läsarfunktion rekommenderas taggar med en diameter på 15...35 mm.

Gör på följande sätt för att lägga till en Mastertagg:

- Koppla från strömmen (ta ur ett av batterierna eller använd den externa strömbrytaren, se bild 10);
- Tryck och håll in återställningsknappen (RESET) med ett spetsigt föremål (hårnål, tandpetare, utträtat gem etc.)
- Slå på strömmen (sätt tillbaka batteriet eller använd den externa strömbrytaren igen, se bild 10), och släpp först därefter återställningsknappen (RESET);
- Inom 5 sek. efter detta, tryck och håll in återställningsknappen (RESET) igen;
- Svep upp till 4 taggar som ska bli Master en i taget under tiden som återställningsknappen (RESET) hålls ned;
- Släpp återställningsknappen (RESET). Efter 6 sek. bekräftar både ljud- och visuell signal att läget Lagg till Mastertagg har lämnats.

5. VÄLJA OCH STÄLLA IN FUNKTIONSLÄGE MED ÅTERSTÄLLNINGSKNAPPEN (RESET)

Obs: Funktionsläge kan inte väljas utan en Mastertagg.

Låset stöder fyra förinställda funktionslägen:

- **Gymläge:** tillåter inte att taggen knyts till låset. Användaren väljer vilket av de tillgängliga skåpen som ska användas.
- **Logikläge:** medger att det använda skåpnumret och batterinivån registreras i taggen (armbandet). Mycket bekvämt när användaren glömmer vilket skåp som användes. Tillåter inte att taggen knyts till låset. Användaren avgör vilket av de tillgängliga skåpen som ska användas. Fungerar bara med programvaran Lock Manager.
- **Allmänt läge:** traditionell låsstyrenhetsfunktion: endast taggar som registrerats i låsets databas kan öppna skåpet;
- **Kassaskåpsläge:** emulering av kassaskåpsläge. För att öppna låset måste alla taggar i låsets databas, en i taget, föras intill låset.

Förutom ovanstående lägen kan ett eget **Anpassat läge** beställas, detta kommer att utformas efter ens egna behov.

Från fabrik är **Gymläge** förvalt som standard. Det aktiveras direkt efter att Mastertaggen (-arna) har lagts till. Följ dessa steg för att välja ett annat funktionsläge:

- Koppla från strömmen (ta ur ett av batterierna eller använd den externa strömbrytaren, se bild 10);
- Tryck och håll in återställningsknappen (RESET) med ett spetsigt föremål.
- Slå på strömmen (sätt tillbaka batteriet eller använd den externa strömbrytaren, se bild 10), och släpp först därefter återställningsknappen (RESET);
- Tryck kort på återställningsknappen (RESET) (en gång). Låset avger ljud- och visuella signaler *två gånger*. Låset är nu i Logikläge;
- Tryck kort på återställningsknappen (RESET) (en gång). Låset avger ljud- och visuella signaler *tre gånger*. Låset är nu i Allmänt läge;
- Tryck kort på återställningsknappen (RESET) (en gång). Låset avger ljud- och visuella signaler *fyra gånger*. Låset är nu i Kassaskåpsläge.

- Tryck kort på återställningsknappen (RESET) (en gång). Låset avger ljud- och visuella signaler *en gång*. Låset är nu åter i Gymläge.
- För att bekräfta det valda läget, gör ingenting under 6 sek. Efter 6 sek. bekräftar ljud- och visuella signaler att Funktionslägesvalet har lämnats.

6. GYMLÄGE

Obs: Ett funktionsläge kan inte väljas utan en Mastertagg.

Regler för Gymläge:

1. Öppning av låset är möjlig med den tagg som registrerades när dörren låstes.
2. Låsning är endast möjlig när låset är öppet (regeln dold inne i låset);
3. Svep taggen framför läsaren. Om den är giltig armeras nu låset (regeln skjuts ut, ton ljuder och LED:n blinkar grönt);
4. Efter att låset armerats kan användaren lägga in sina ägodelar och stänga dörren.
5. Under tiden som låset är armerat (dörren stängd) blinkar LED:n rött för att visa att detta skåp är upptaget.
6. Om en tagg som inte är registrerad i minnet sveps framför läsaren ljuder en ton och LED:n blinkar rött.
7. Om rätt tagg sveps framför läsaren ljuder en ton och LED:n blinkar grönt. Taggen raderas från låsets minne, regeln dras in i låset. Dörren är nu öppen, låset är redo att starta om proceduren från början.

Åtgärd	Ljud	LED	Regel	Vad för
Standardläge	Inget	Inget	UT om en Normaltagg finns i minnet, Annars IN	Väntar på tilldelning av en Normaltagg
Svep en tagg	●	G	UT	Lagra taggen i styrenheten ("armerad"), låset kan stängas
Svep en annan tagg	●●●	R blink	IN	Indikerar fel tagg
Svep den registrerade taggen	●	G	IN	Raderar taggen från styrenheten, låset väntar på tilldelning av en Normaltagg
Bortser från Mastertagg, BEHÅLLER Normaltaggen i databasen				
Dörren stängd, svep Mastertaggen	●●●	R blink	IN	Bortser från Mastertagg: öppnar skåpet
Svep Mastertaggen en andra gång inom 10 sek.	●●●	R blink	UT	Bortser från Mastertagg: stänger skåpet igen, Normaltagg fortfarande lagrad i databasen
Bortser från Mastertagg, RADERAR Normaltaggen i databasen				
Dörren stängd, svep Mastertaggen	●●●	R blink	IN	Bortser från Mastertagg: öppnar skåpet
Vänta 10 sek., gör ingenting	●●●	R blink	IN	Bortser från Mastertagg, raderar Normaltaggen i databasen Väntar på att en Normaltagg ska tilldelas.

Innebörd:

- - en ton, ●●● - flera toner, G - grön LED, "blink" - blinkar.

7. LOGIKLÄGE

Obs: Ett funktionsläge kan inte väljas utan en Mastertagg.

Logikläge fungerar endast med programvaran **Lock Manager** och **RF-1996** adapter.

Logikläge fungerar även med **Atmel (T5557)** taggar.

Ytterligare information om funktionen **Logikläge** finns på hemsidan ironlogic.me.

Regler för **Logikläge**:

1. Öppning av låset är möjlig med den tagg som registrerades när dörren låstes.
2. Armering av låset är endast möjlig om låset är öppet (regeln är INNE i låset);
3. Svep taggen framför läsaren. Om den är giltig armeras låset (regeln skjuts UT, toner ljuder och LED:n blinkar grönt).
4. När låset armeras registreras skåpnumret och batteriernas laddningsnivå i taggen.
5. Efter att låset armerats kan användaren lägga in sina ägodelar i skåpet och stänga dörren.
6. Under tiden som låset är armerat (dörren stängd) blinkar LED:n rött för att visa att skåpet är upptaget.
7. Svep rätt tagg framför låsets läsare, en ton hörs då, grön LED blinkar, taggen raderas från låsets minne, regeln dras in i låset. Dörren är nu öppen och låset är redo att starta om proceduren från början.

Åtgärd	Ljud	LED	Regel	Vad för
Standardläge	Inget	Inget	UT om ett skåp är upptaget, annars IN	Väntar på tilldelning av en Normaltagg
Svep en tagg	●	G	UT	Skåpnummer och batteriladdning lagras i taggen, låset kan stängas
Svep en annan tagg	●●●	G blink	IN	Indikerar fel tagg
Svep den registrerade taggen	●	G	IN	Öppnar låset, skåpnumret och batteriladdningen lagras i taggen.
Bortser från Mastertagg, BEHÅLLER Normaltaggen i databasen				
Dörren stängd, svep Mastertaggen	●●●	R blink	IN	Bortser från Mastertagg: öppnar skåpet
Svep Mastertaggen en andra gång inom 10 sek.	●●●	R blink	UT	Bortser från Mastertagg: stänger skåpet igen, Normaltagg fortfarande lagrad i databasen
Bortser från Mastertagg, RADERAR Normaltaggen i databasen				
Dörren stängd, svep Mastertaggen	●●●	R blink	IN	Bortser från Mastertagg: öppnar skåpet
Vänta 10 sek., gör ingenting	●●●	R blink	IN	Normaltagg raderad i databasen. Väntar på att nästa Normaltagg ska tilldelas.

8. ALLMÄNT LÄGE

Obs: Ett funktionsläge kan inte väljas utan en Mastertagg.

Regler för **Allmänt läge**.

1. Öppning av låset är möjlig med den tagg som är registrerad i låsets minne.
2. Första gången taggen sveps framför låsets läsare skjuts regeln UT, en ton hörs och LED:n blinkar grönt, användaren kan nu lägga in sina ägodelar och stänga dörren.
3. Andra gången taggen sveps framför låsets läsare dras regeln IN, en ton hörs och LED:n blinkar grönt, dörren är nu öppen igen.
4. Om en tagg som inte är registrerad i låsets minne sveps ljuder en ton och LED:n blinkar rött.

Åtgärd	Ljud	LED	Regel	Vad för
Lägg till Normaltagg				
Standardläge	Inget	Inget	IN eller UT	Väntar på att en Normaltagg ska lagras
Svep Mastertaggen 1:a gången	●●●	R blink	IN	Gå in i läget Redigera Normaltaggar
Svep Mastertaggen 2:a gången	●●●	R blink	UT	Gå in i läget Redigera Normaltaggar
Svep Mastertaggen 3:e gången under 6 sek.	●	R	IN	Gå in i läget Redigera Normaltaggar
Svep 1:a, 2:a, 3:e,..., Max (26:e) taggen	●	G	IN	Registrera Normaltagg i styrenheten
Svep Mastertaggen	●●●	R blink	UT	Gå ur läget Lägg till Normaltagg
Efter 5 sek.	●●●	R blink	UT	
Radera alla Normaltaggar				
Standardläge	Inget	Inget	UT	Väntar på att en Normaltagg ska skrivas
Svep Mastertaggen 1:a gången	●●●	R blink	IN	Gå in i läget Redigera Normaltaggar
Svep Mastertaggen 2:a gången	●●●	R blink	UT	Gå in i läget Redigera Normaltaggar
Svep Mastertaggen 3:e gången under 6 sek.	●	R	IN	Gå in i läget Redigera Normaltaggar
Tryck en gång på knappen	●	R	UT	Radera alla Normaltaggar
Svep Mastertaggen	●●●	R blink	UT	Gå ur läget Radera alla Normaltaggar
Efter 5 sek.	●●●	R blink	UT	
Bortser från Mastertagg				
Dörren är stängd. Svep Mastertaggen	●●●	R blink	IN	Bortser från Mastertagg, skåpet öppnas
Vänta 5 sek.	●●●	R blink	UT	Standardläge

9. KASSASKÅPSLÄGE

Obs: Ett funktionsläge kan inte väljas utan en Mastertagg.

Regler för **Kassaskåpsläge**.

1. Regeln är alltid släppt (UTE) om databasen inte är tom;
2. Öppning av låset är möjlig genom att svepa ALLA taggarna, en i taget, framför läsaren.
3. Efter att alla taggar har svepts hörs en ton och LED:n blinkar grönt, låsets regel dras in under 3 sekunder och skjuts sedan ut igen. Om dörren var låst öppnas den med en låstryckbult.
4. Om en tagg som inte är registrerad i minnet sveps ljuder en ton och LED:n blinkar rött.

Åtgärd	Ljud	LED	Regel	Vad för
Lägg till Normaltaggar				
Standardläge	Inget	Inget	UT	Väntar på att en Normaltagg ska registreras
Svep Mastertaggen 1:a gången	●●●	R blink	IN	Gå in i läget Redigera Normaltaggar
Svep Mastertaggen 2:a gången	●●●	R blink	UT	Gå in i läget Redigera Normaltaggar
Svep Mastertaggen 3:e gången under 6 sek.	●	R	IN	Gå in i läget Redigera Normaltaggar
Svep 1:a, 2:a, 3:e, ..., Max (24:e) taggen	●	G	IN	Lagra Normaltagg i styrenheten
Svep Mastertaggen	●●●	R blink	UT	Gå ur läget Lägg till Normaltagg
Efter 10 sek.	●●●	R blink	UT	
Radera alla Normaltaggar				
Standardläge	Inget	Inget	UT	Väntar på att en Normaltagg ska skrivas
Svep Mastertaggen 1:a gången	●●●	R blink	IN	Gå in i läget Redigera Normaltaggar
Svep Mastertaggen 2:a gången	●●●	R blink	UT	Gå in i läget Redigera Normaltaggar
Svep Mastertaggen 3:e gången under 6 sek.	●	R	IN	Gå in i läget Redigera Normaltaggar
Tryck en gång på knappen	●	R	UT	Radera alla Normaltaggar
Svep Mastertaggen	●●●	R blink	UT	Gå ur läget Radera alla Normaltaggar
Efter 10 sek.	●●●	R blink	UT	
Bortser från Mastertagg				
Dörren stängd, svep Mastertagg	●●●	R blink	IN	Bortser från Mastertagg, skåpet öppnas
Vänta 10 sek.	●●●	R blink	UT	Standardläge

10. RADERING AV ALLA MASTERTAGGAR

Denna funktion raderar alla Mastertaggar från låsets databas och lämnar endast Normaltaggarna intakta. Avslutar även det aktuella funktionsläget.

Gör på följande sätt för att radera alla Mastertaggar:

- a. Koppla från strömmen (ta ur ett batteri eller använd strömbrytaren på den externa strömkällan, se bild 10);
- b. Tryck och håll in återställningsknappen (RESET) med ett spetsigt föremål;
- c. Slå på strömmen (sätt tillbaka batteriet eller använd strömbrytaren på den externa strömkällan, se bild 10), fortsätt att hålla in återställningsknappen (RESET) under 6 sek. tills tonen och den visuella signalen bekräftar att alla Mastertaggar nu har raderats.
- d. Efter att alla Mastertaggar raderats, registrera minst en Mastertagg i låsets minne så att ett funktionsläge kan väljas.

Obs: Ett funktionsläge kan inte väljas utan en Mastertagg!

11. ÅTERSTÄLL TILL FABRIKSSTANDARDER

Denna funktion återställer låset till ursprungligt (fabriks) läge. Alla Master- och Normaltaggar raderas, det aktuella funktionsläget avslutas.

Gör så här för att återställa till fabriksstandarder:

- a. Koppla från strömmen (ta ur ett batteri eller använd strömbrytaren på den externa strömkällan, se bild 10);
- b. Tryck och håll in återställningsknappen (RESET) med ett spetsigt föremål;
- c. Slå på strömmen (sätt tillbaka batteriet eller använd strömbrytaren på den externa strömkällan, se bild 10), fortsätt att hålla in återställningsknappen (RESET) under 16 sek. Tonen hörs och den visuella signalen visas efter 6 sek. och efter 16 sek. från det att återställningsknappen (RESET) trycktes in. Tonen och den visuella signalen efter 16 sek. bekräftar att enheten nu är återställd till fabriksstandarder.

12. PROGRAMMERING MED RF-1996 ADAPTER OCH PROGRAMVARAN LOCK'S MANAGER

Programvaran **Lock's Manager** tar tillsammans med **RF-1996** hand om konfigurering, inställning och andra funktioner i elektroniska möbellås.

Programvaran **Lock's Manager** innehåller två moduler:

- **Edit Module:** fri modul som konfigurerar och ställer in elektroniska möbellås och nycklar för ytterligare funktioner.
- **Manager Module:** modul som tar hand om den vardagliga driften av sidan. Hanterar taggar och registrerar närvaro, övervakar funktioner, tillhandahåller periodiska rapporter, övervakar de använda skåpnumren, tillhandahåller funktionen användar info-kiosk (påminner användaren om skåpnumret om denne glömt bort det), kontrollerar batterinivåerna i låsen, skyddar mot obehörig taggkloning. Fungerar endast i Logikläge och med Atmel (T5557) taggar.

Programmering görs på följande sätt:

- **Installera Edit Module** på en bärbar dator (krävs så att den kan tas till varje lås för programmering på plats).
- Anslut en **RF-1996** adapter till den bärbara datorn.
Välj funktionsläge
- Registrera en Mastertagg.
- Svep **RF-1996** adaptern förbi låsets läsare för att registrera det valda funktionsläget och Mastertaggen i detta lås via kontaktlös teknik. Överföringen tar 2...3 sek. efter att den bärbara datorn anslutits till låset.

13. BATTERIURLADDNINGSSINDIKERING OCH UTBYTE

Med 1 500 mAh alkaliska batterier garanteras att låset öppnar minst 10 000 gånger eller att det fungerar 2,5 år i viloläge.

Låset kontrollerar batteriladdningen och informerar användarna att batterierna behöver bytas.

- *Batterier behöver bytas.*

Om LED:n inte blinkar men låset fortfarande fungerar vid ett svep med en Normaltagg, betyder det att låsets batterier är nästan helt urladdade och behöver bytas ut. Om batterierna inte kunde bytas ut i tid och låset saknar kraft att öppna skåpet, använd en extern strömmodul (strömsätt låset via kontakten på läsaren) och svep låset med taggen (se bild 10)

- *Batterierna är helt urladdade.*

Om LED:n inte blinkar OCH låsets regel inte skjuts ut vid ett svep med en Normaltagg, betyder det att låsets batterier är helt urladdade.

I Logikläge registrerar låset aktuell batteriladdningsnivå i modulen vid varje låsöppning.

- *Utbyte av batterier.*

Låsets elektronik inkluderar NVRAM för låsinställningar och taggar, så att de inte går förlorade efter ett batteribyte. För att byta låsets batterier, se bild 11.

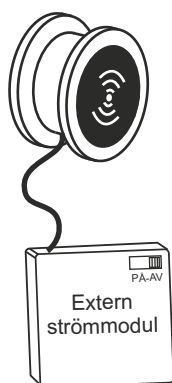


Bild 10

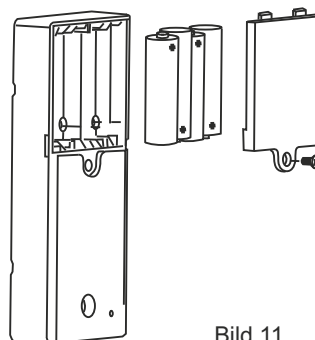


Bild 11

15. EXTRA TILLBEHÖR

Detaljerad information om alla extra tillbehör finns på hemsidan ironlogic.me.

- Låskåpa i metall (NAM2)

Knäpps fast på låsets inre del. Ser snyggt ut och skyddar mot vandalisering.

- Extern strömmodul

Förser lås med ström. Praktiskt vid programmering av låsets funktionsläge. Används för att strömsätta låset om batterierna är helt urladdade och låset är stängt.

- Armband (identifierare)

- Låsmodul för skåp

En reservlåsmodul utan elektronik, för utbyte eller reparationer.

- RF-1996 adapter

Används för att ställa in låsen från den bärbara datorn och efterföljande armbandsprogrammering.

- Programvaran LOCK'S MANAGER

Används för att ställa in låsen från den bärbara datorn och efterföljande armbandsprogrammering.

16. ANVÄNDNINGSFÖRHÅLLANDEN

Omgivningstemperatur: +5...+40°C.

Fuktighet: ≤ 98 % vid 25°C.

Vid användning under icke rekommenderade förhållanden kan enhetsparametrarna avvika från specificerade värden.

17. BEGRÄNSAD GARANTI.

Denna enhet täcks av en begränsad garanti under 24 månader från försäljningsdatumet.

Garantin blir ogiltig om:

- riktlinjerna i denna manual inte följs;
- enheten utsatts för fysisk skada;
- enheten bär synliga spår av exponering för fukt och/eller aggressiva kemikalier;
- enhetens kretsar har tydliga spår av oauktoriserad manipulering.

Under gällande garanti kommer tillverkaren att kostnadsfritt reparera enheten eller byta ut alla icke fungerande delar om felet orsakats av tillverkningsfel.

18. FÖRPACKNINGSSINNEHÅLL

- Låsmodul:1;
- Läsarmodul:1;
- Batterifackslucka:1;
- Kabel med kontakter:1;
- Tryckbultsenhet:1;
- Monteringssats:1.

19. IRONLOGIC KONTAKTER

Huvudkontor:

RF Enabled ID Limited
34 Ely Place, London, EC1N 6TD, UK
E-post: marketing@rfenabled.com

Utveckling och produktion:

AVS LLC
7, Bobruiskaya street, Saint-Petersburg, 195009, Russian Federation
E-post: marketing@rfenabled.com
Telefon: +78122411853; +78125421185
www.ironlogic.ru

Auktoriserad representant inom EU:

SIA IRONLOGIC
79A, Slokas iela, LV-1007, Riga, Lettland
E-post: info@ironlogic.lv, headstaff@ironlogic.lv
Telefon: +37166181894; +37124422922
www.ironlogic.me



Symbolen med en överkorsad papperskorg på hjul betyder att produkten måste kasseras vid ett särskilt insamlingsställe. Detta gäller även produkten och alla tillbehör som är märkta med denna symbol. Produkter märkta på detta sätt får inte kasseras som vanliga hushållssopor utan ska lämnas till ett insamlingsställe för återvinning av elektrisk och elektronisk utrustning. Återvinning bidrar till att reducera förbrukningen av råmaterial och skyddar därigenom miljön.



Hålbild för montering av Z-395 EHT på ett trä (spånskive) skåp.

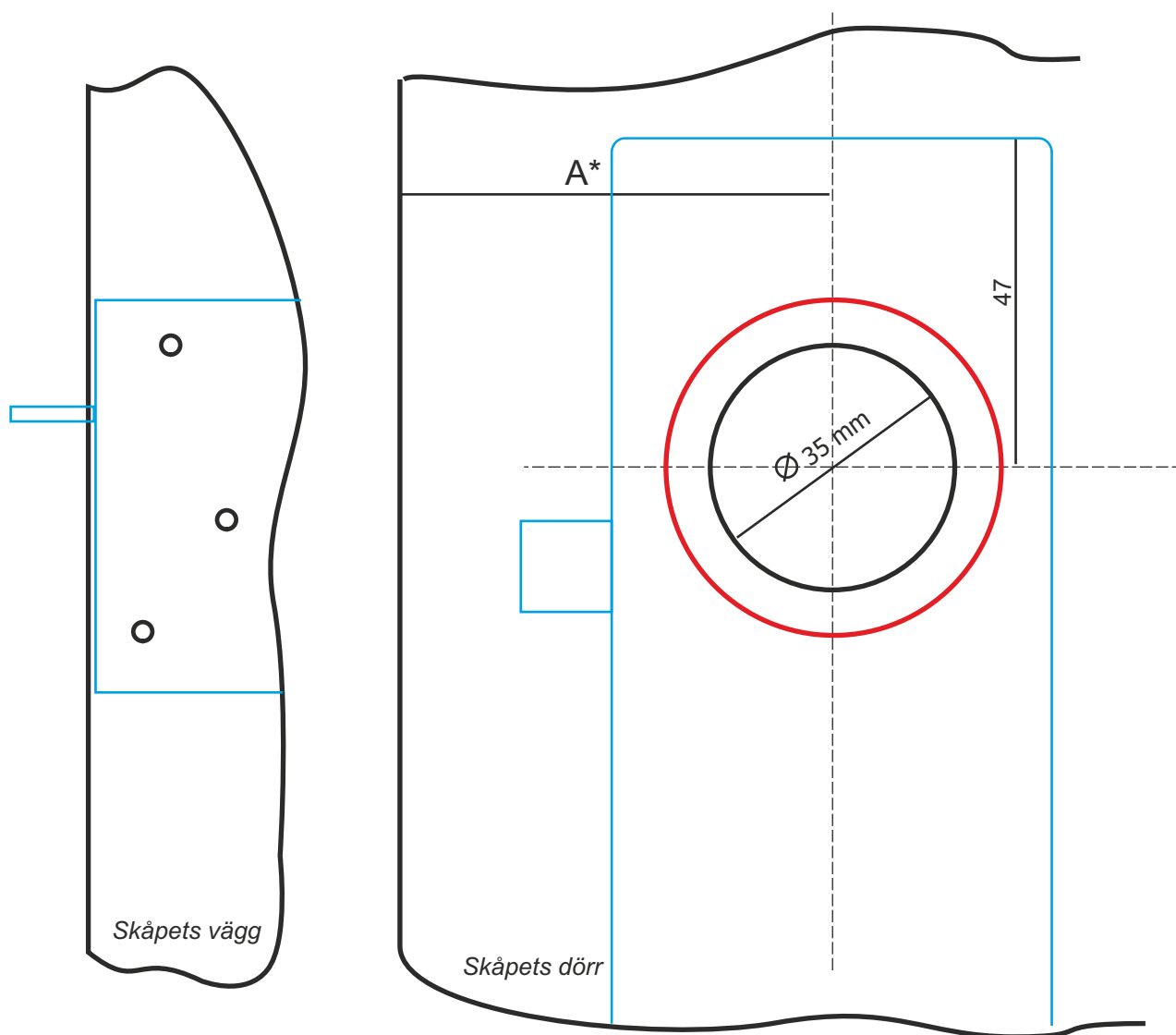


Bild 13

A* -- storleken beräknas, beroende på tjockleken på skåpets spånplattvägg.